



Camp louveteaux 2019



Les supers-héros

Organisé par les Avengers de la 2BM Visé



1) Le mot de SuperAkela

Ôyé oyé,
Jeune loup adroit,
Prince des sous bois,
Fidèle à ma voie,
En ma qualité de SuperAkela,

Je te convie sans plus tarder au camp des Supers à Gedinne, de cette année 2019 !

Comme tu as pu le remarquer, l'année touche tout doucement à sa fin et les dernières réunions approchent. Pendant cette année tu es parti à la conquête de l'Empire romain, César, vainqueur de l'Univers, te décerna le titre de brave. Des romains tu brisas les fers, jamais tu ne vécus esclave. Ensuite tu es passé à une ère plus récente. Tu es entré dans le monde des princes, chevaliers et princesses, terrassant tes concurrents pour le cœur de ces belles, bataillant tantôt à l'épée et l'instant d'après chantant quelques sérénades. Et tu te dis maintenant que tout ça va te manquer? Pas d'inquiétude, car c'est maintenant l'heure du Grand Camp! Et qui dit Grand Camp, dit été, dit soleil, dit jeux de folies, dit activités extraordinaires, dit repas délicieux et ambiance assurée !!!! Bref le top du top de ce qui se fait en terme de camp quoi! Voilà, il est maintenant grand temps de te présenter le carnet de camp 2019.

Comme tu l'as sûrement déjà découvert sur la première page du carnet, le thème du camp sera Les SUPERS! Superman, Supergirl, Superloup, Supergymndumatin, Superdéjeuner, Superjeu, Superveillée, Superhike, Superjeudenuit, Superbrossagededentspipiaulit, Superspaghettissurtable, etc etc. Tout le monde connaît des Supers, habillés en collants tels certains princes Disney ou en short tels Hulk ainsi que tes chefs sous le doux soleil d'été lors du camp (un peu moins musclés peut être). Ils passent leur temps à sauver le monde. Je t'invite donc à faire partie des Supers pour une durée d'au moins 10 jours. Donc enfile tes plus beaux collants, gonfle la poitrine et bombe le torse, et c'est parti pour en découvrir un peu plus sur le monde des Supers. Tu

trouveras quelques premières informations indispensables dans ce carnet de camp Super, mais le reste ne te sera dévoilé qu'au Supercamp!

Pendant ces dix jours de camp, tu devras faire preuve de stratégie, de force, de courage, mais aussi d'humour, de bonne humeur, de talent de cuistot, et de pleins d'autres talents pour devenir la meilleure Supersizaine du monde! J'espère que tu as hâte de partir en camp parce que ça s'annonce vraiment Superdingue!! Et nous, tes Superchefs favoris, on a super hâte d'y être. En super plus, on te réserve plusieurs sur(per)prises, mais tu les découvriras en temps et en heure pendant le Supercamp.

Le "Supercamp", ce doux son poétique évoque pour la plupart d'entre vous des souvenirs inoubliables, mais pour ceux qui l'ignorent, le camp est l'aboutissement de toute une année de supers réunions et de Hikes exceptionnels. C'est le moment de quitter vos parents pour quelques jours, et de leur retourner triomphant. C'est un moyen idéal pour apprendre à vivre en groupe tout en s'amusant! Les Hikes sont des petits aperçus du camp. Donc si tu t'y es bien amusé, tu t'amuseras 100 fois plus au camp!

Si c'est un de tes premiers camps, il n'y a pas d'inquiétudes à avoir. Les Superlouveteaux qui sont plus âgés ou qui ont plus d'expérience que toi seront là pour guider tes premiers pas. De plus, il ne faut pas oublier l'encadrement irréprochable de tes Superchefs préférés. Si tu as la moindre question concernant le Supercamp, n'hésite pas à nous en faire part.

Avant que tu poursuives la lecture du carnet et que tu prennes connaissance plus en profondeur du Superthème du camp, n'oublie pas que la force du Superclan, c'est le Superloup et la force du Superloup, c'est le Superclan.

SuperAkela.

2) Explication du thème

Alors pourquoi les super-héros ?

Je l'avoue , j'ai été voir le dernier Avengers au cinéma et j'ai réussi à convaincre les autres chefs de prendre le thème des super-héros. (heureusement que je n'ai pas été voir « high school musical ») Et honnêtement, ce thème vaut vraiment le détour.

Car entre nous, qui n'a jamais rêvé de voler comme Superman , d'avoir la force de Hulk , d'être aussi rapide que Flash , de maîtriser la foudre comme Thor, et j'en passe.

C'est pour cela que nous, le staff loup, avons décidé de tout faire pour recréer le monde des super-héros pendant ces 10 jours de camp.



Avant de vous expliquer en détails les grands noms et les grandes maisons d'édition de cet univers fantastique qui déchaîne les foules, je vais vous faire un rapide résumé de ce qu'est un super-héros, comment il occupe ses journées, etc.

Donc un super-héros c'est :



« un type de justicier costumé qui se distingue par des capacités hors du commun, lesquelles dérivent le plus souvent de pouvoirs surhumains ou surnaturels (appelés super-pouvoirs). Cependant des héros masqués, comme Batman ou Catwoman sont parfois considérés comme des super-héros alors qu'ils n'ont aucun pouvoir surhumain. »

Voici la définition wikipédia pour que l'on ait la même base.

Mais un super-héros c'est aussi quelqu'un qui nous fait rêver par ses prouesses, une personne sur qui l'on peut compter quand tout le monde est perdu, etc.

Vous l'aurez compris, je suis un grand fan et je ne doute pas que vous aussi. Laissez-moi vous parler de toutes les grandes dates et grands messieurs de ces fictions.

L'ORIGINE DES SUPER-HÉROS

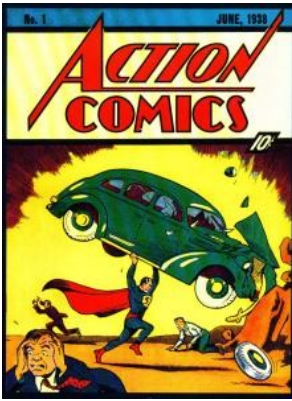
Fortement attaché à l'univers de la science-fiction et aux séries américaines de la première moitié du 20e siècle, on oublie souvent que les vrais premiers super-héros nous viennent de la mythologie. Car non, le slip par-dessus le collant et les pouvoirs surnaturels ne suffisent pas pour obtenir le "label super-héros" mis au point sur ces personnages qui puisent leur force dans l'histoire.

AU TEMPS DES DIEUX

Dans la mythologie grecque ou romaine on trouve beaucoup de personnages accomplissant des exploits surhumains : c'est le cas par exemple de certains dieux ou demi-dieux comme Hercule chez les Grecs (copiés ensuite par les Romains) ou Thor dans la mythologie scandinave (oui, oui le blondinet avec le marteau). Pour une fois, ça ne vient pas des Américains.



LES PREMIERS SUPER-HÉROS

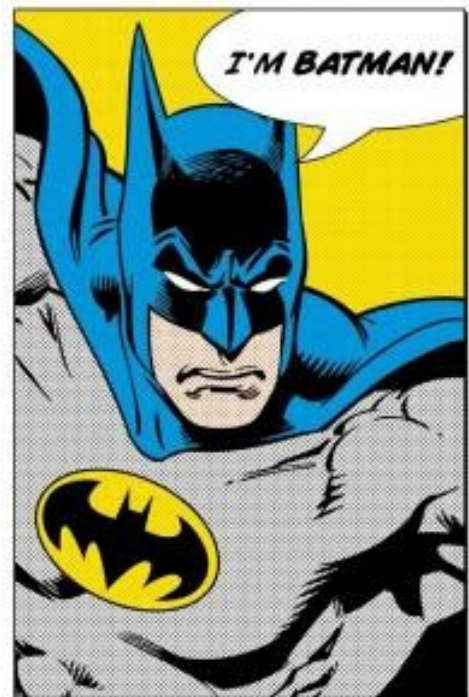


Le personnage du "surhomme" apparaît d'abord dans les fameux romans-feuilletons du XIXe siècle. Ces romans paraissent sous forme d'épisodes de quelques pages dans les journaux. Un peu comme lorsqu'on attend le nouvel épisode de Games of Thrones. On voit aussi des personnages de fiction qui n'ont pas vraiment de pouvoirs mais qui présentent des capacités exceptionnelles, comme Sherlock Holmes et son intelligence hors normes. Le super-héros au sens où on l'entend aujourd'hui apparaît dans les années 1930 dans la bande dessinée américaine, dans les Comic Strips et Comic Books.

Superman apparaît en juin 1938 (81 ans et pas une ride !) dans le tout premier numéro d'Action Comics (édité par DC Comics). Il est considéré comme le tout premier super-héros moderne. Ses super-pouvoirs lui viennent de son origine extraterrestre : force physique colossale, capacité à voler, rapidité extraordinaire et plein d'autres trucs super cool. Après Superman, de nombreux autres personnages du même genre apparaissent dans les pages des comics : Batman, Flash, Green Lantern, Wonder Woman... Plus on est de fous, plus on rit ! C'est le "Golden Age", l'âge d'or des super-héros. Cependant, après-guerre, les super-héros disparaissent des écrans et des kiosques au profit de nouveaux héros populaires, malgré une tentative de Stan Lee, célèbre créateur de super-héros, pour ressusciter le genre en 1953.

LES NOUVEAUX SUPER-HÉROS

DC Comics réanime le genre en 1956 en présentant une nouvelle version de Flash. C'est le point de départ de la période "Silver Age". Superman, Wonder Woman et tous leurs copains sont modernisés et proposés aux lecteurs avides de nouvelles aventures. Le responsable de Marvel Comics lance au début des années 1960 ses propres histoires de super-héros, dont la plupart sont rédigées par Stan Lee (tiens, tiens, encore lui...). Stan Lee s'associe au dessinateur Jack Kirby (créateur de Captain America) pour lancer en novembre 1961 la série Les Quatre Fantastiques, une équipe de quatre super-héros malgré eux qui n'ont ni identités secrètes, ni costumes (du moins au début, par la suite ils adoptent un uniforme bleu du plus bel effet). En mai 1962, Hulk débarque bientôt suivi de Thor (vous vous souvenez, le scandinave) et Spider-Man. Dans les années 1960 et 1970 des nouveaux super-héros apparaissent comme les X-Men qui deviendront l'une des séries les plus populaires de Marvel Comics. Wolverine, Cyclope, Tornade et les autres sont des "mutants" qui n'avaient pas franchement prévu de sauver le monde mais qui se sont rassemblés sous le drapeau du professeur Xavier.



DES SUPER-HÉROS TRÈS HUMAINS...

Les bandes dessinées créées par Stan Lee sont avant tout destinées aux jeunes lecteurs mais ces nouveaux super-héros sont finalement assez loin du cliché du héros infailible, ils ont les mêmes problèmes existentiels que le commun des mortels. Certains super-héros révèlent leur côté sombre comme Daredevil, beaucoup plus violent et radical que ses confrères. De générations en générations, les super-héros s'adaptent aux goûts du public et aux mentalités de la société. Des personnages Noirs apparaissent progressivement dans les comics : La Panthère Noire est le premier véritable super-héros noir. L'homosexualité reste longtemps tabou mais dans le courant des années 90 les personnages homosexuels se sont de plus en plus en nombreux même s'ils sont encore peu montrés, au cinéma notamment.

Encore aujourd'hui, de nombreux comics continuent à être publiés et depuis le début du 21e siècle les super-héros reviennent en force sur nos écrans pour notre grand plaisir. Les héros de nos parents et de notre enfance sont désormais ceux de nos p'tits mômes. Les super-héros ont encore de beaux jours devant eux !



Bon maintenant avant de te présenter différents Super-héros pour te donner des idées de déguisements ou juste pour ta culture générale, nous allons te proposer un petit jeu qui je l'espère, tu résoudras le plus vite possible.

Donc fonce à la prochaine page pour le découvrir.

JEUX



SUPERHERO **WORD SEARCH**

Created by Great-Kids-Birthday-Parties.Com



P H Z O O G X I F L E Q L X M
 A Q U A M A N H U L K Q C H T
 I S P I D E R M A N C A X S H
 T A I N A M E R I C A O
 J J Q B B B A T M A N R
 I S U P E R M A N B E R
 E N L A N T E R N R K A
 S S U P E R H E R O E S
 W I R O N M A N L L M X
 I V L Q T B Y V D E V U E C N
 B L A C K P A N T H E R L Q
 B X S Z D A R E D E V I L
 Z T H Z U W O L V E R I
 D O N W O N D E R W O M
 A Z M C P E Q T Z K A N C

Great-Kids-Birthday-Parties.Com

Iron Man
 Thor
 Superheroes

Superman
 Hulk
 Wolverine
 Flash
 Wonder Woman

Batman
 Captain America
 Black Panther
 Green Lantern
 Daredevil



Copyright © 2012-2013 Great-Kids-Birthday-Parties.Com

Voulant absolument défendre son pays, il accepte d'être le cobaye pour une expérience de l'armée où on lui injecte le « sérum du super soldat ».

Après cette expérience, il obtient une condition physique hors normes par rapport au potentiel humain normal.

De plus, il est un combattant hors pair, un chef né et un stratège militaire accompli. Sûrement le héros le plus patriote de tous.

Maintenant voici quelques personnages de DC comics

Nom : Superman

Créateurs : Jerry Siegel et Joe Shuster

Clark Kent est un extraterrestre qui provient de la planète Krypton. Il atterrit sur Terre. OÙ après quelques exploits héroïques, il deviendra le héros « Superman ». Mais il gardera quand même une identité secrète où il est journaliste.

Il est doté d'une force surhumaine ainsi qu'une capacité à voler dans les airs. Il peut aussi tirer des lasers par ses yeux, souffler de la glace, être super rapide,... En résumé, il a énormément de pouvoir.

Il est considéré comme invincible mais malgré cela il a un point faible qui est la kryptonite. Une fois en contact avec, il devient vulnérable.



Nom : Batman

Créateurs : Bob Kane et Bill Finger

Bruce Wayne est un businessman multimilliardaire. Lorsqu'il était petit, ses parents se firent abattre devant lui par un bandit. Depuis ce jour, il veut combattre le crime. Et pour cela, il utilisa sa fortune pour s'acheter des milliers de gadgets, comme la batmobile, ainsi qu'un costume pour se défendre au mieux.

Il garde son identité secrète pour protéger ses proches.

Il fait régner l'ordre de Gotham city où il intervient le plus souvent la nuit pour se cacher dans la pénombre.

C'est un homme sain d'esprit, intelligent et d'une moralité sans faille.



Nom : Flash

Créateurs : Gardner Fox et Harry Lampert

Barry Allen est un super héros qui à l'âge de 10 ans perdit ses parents. Il devient donc orphelin et décide de retrouver le meurtrier qui n'est autre que « reverseFlash » .



Barry possède une super vitesse qui lui permet de faire le tour de la terre en seulement 7 secondes. Il est aussi capable de remonter le temps ce qui fait de lui un atout de taille dans la bataille contre les méchants.

3) Détails pratiques

A. Le départ :



Le grand camp commencera ce **1er Juillet** aux environs de **13H** dans le beau petit village de Gedinne.

Comme chaque année, deux choix s'offre à toi pour rejoindre le QG des super-héros (le gîte)

-Soit tu crois pleinement en ton super-pouvoir qui te permet de trouver ton chemin sans soucis, et tu vas directement au lieu de camp.

-Soit tu décides de t'associer à d'autres héros aux **locaux de la Wade**, pour faire du covoiturage et partir dans la bonne ambiance avec tout le monde, histoire de ne pas se perdre seul dans les petits chemins de campagne de Gedinne. Le rendez-vous aux Locaux sera prévu vers **11H30**.

Pour le départ, tu dois absolument avoir avec toi ta **carte d'identité**, ta **carte SIS**, ta **fiche médicale** et ton **autorisation parentale** (ce sont les deux fiches données avec ton carnet) dans une enveloppe fermée avec ton nom dessus. Tu donneras à un chef cette enveloppe ainsi que les éventuels médicaments que tu dois prendre.

N'oublie évidemment pas ton uniforme impeccable : **foulard et pull louveteau** ! C'est la base de tout bon scout.

B. Le retour :

Malheureusement, toute bonne chose à une fin. Mais bon je me doute que tu seras content (fatigué aussi) de retrouver tes parents pour leurs raconter tous tes exploits du camp ce **10 Juillet vers 19h**. Et quoi de mieux que de finir ce camp avec un grand barbecue avec tes parents et tes chefs préférés? C'est pourquoi, **les chefs s'occuperont de ta**



viande pour le barbecue mais nous demanderons **aux parents d'amener leurs propres viandes** car malheureusement, nous n'avons pas encore gagné au loto pour acheter toutes les viandes.

C. Prix du camp :

Le prix pour ces 10 jours de camp est fixé à **145 € par louveteau (le prix du t-shirt est compris dans les 145€)**. Nous demandons que le virement soit fait **avant le 1er juin** sur le compte BE84 0689 3073 7659 avec en communication **“camp+NOM et prénom du louveteau”**.

Nous ne voulons pas que le prix du camp soit un frein pour un enfant. Si vous avez un problème pour réunir cette somme, parlez-en avec un des chefs et nous trouverons un arrangement en toute discrétion.

D. Mutuelle :

Pour les mutuelles qui remboursent une partie du camp, merci de nous donner le papier **AVANT** le camp. Nous vous le rendrons le dernier jour.

E. Adresse :

Voici l'adresse du lieu du camp, pour que tes proches puissent t'envoyer des lettres ou des colis chiques que tu pourras partager avec tes chefs si tu le désires.

Louveteaux 2BM
Nom et Prénom
5575 Louette-Saint-Pierre
Rue de la Semois 15



F. itinéraire :

Prendre N653 en direction de E25

Prendre la direction nord-est sur Rue de la Trairie vers Avenue Albert 1er/Avenue Albert I/N608

Prendre à droite sur Avenue Albert 1er/Avenue Albert I/N608

Prendre à droite sur Rue de la Fontaine/N604/N653

Au rond-point, prendre la 1re sortie sur Rue de Jupille/N653

Au rond-point, prendre la 1re sortie sur N653

Suivre E42 et E411 en direction de Bois des Tailles/N94 à Rochefort. Prendre la sortie 22-Givet et quitter E411

1 h 2 min (110 km)

Rejoindre E25 (5,5km)

À l'échangeur Cheratte, Utiliser la voie de droite pour suivre E40/E42/E25 en direction de Ring/Namur/Luxembourg/Bruxelles/Anvers/E313 (12,8km)

Rester à gauche à l'embranchement pour continuer sur E42, suivre A604/Liège/Luxembourg/Namur/Seraing/Aéroport Liège (3,2km)

Rester sur la file de gauche pour continuer sur E42 (45,3km)

À l'échangeur Daussoulx, Utiliser la voie de droite pour suivre E411 en direction de Luxembourg/Namur (43,4km)

Prendre la sortie 22-Givet pour rejoindre Bois des Tailles/N94 en direction de Givet/Beauraing/Rochefort (290m)

Prendre N911, Rue de Revogne et Rue de Bouillon/N95 en direction de N935 à Gedinne 29 min (31,8 km)

Rejoindre Bois des Tailles/N94 (1,9km)

Prendre à droite sur Rue de Vignée/N911 (4,5km)

Prendre à gauche sur Rue de Revogne (5,3km)

Prendre à droite sur Rue de Wellin/Rue du Wellin/Rue Fretienne/N40 (1,6km)

Prendre à gauche sur Rue de la Tannerie (750m)

Prendre à gauche sur Rue du Snaye (1,0km)

Prendre légèrement à gauche sur Rue de Bouillon/N95 (11,4km)

Prendre à droite sur Rue de Dinant/N935

G. matériel à mettre dans ta valise :

Il est temps de laisser tes parents seuls, et pour vivre 10 jours sans eux, voici la liste de ce que tu dois prendre avec toi.

-Des vêtements pour 10 jours :

-10-11 Slips, 10 paires de chaussettes

-10 t-shirts, 3 ou 4 pulls

-2 ou 3 pantalons et 3 ou 4 shorts

-2 pyjamas

-K-way ou veste pour la pluie

-Chaussures de marche (bottines et éventuellement des bottes)

-Chaussures d'intérieur

-Sac de couchage + oreiller

-Sac à linge sale

-Trousse de toilette :

-brosse à dents + dentifrice

-savon et shampoing, gants de toilette

- essuies



- crème solaire
- beurre de cacao
- Chapeau/casquette, lunettes de soleil
- Essuies de vaisselle
- Gourde
- Lampe de poche
- Mouchoirs
- Maillot + bonnet (un maillot de type “slip” pour pouvoir aller à la piscine)
- un déguisement de ton Super-héros favori
- Des enveloppes timbrées avec l’adresse déjà écrite dessus pour écrire à ton amoureux ou à tous les gens que tu apprécies
- Pour les aînés : un sac à dos de hike + galette
- Toi en pleine forme et hyper motivé pour ce sublime camp de 10 jours

Pense à bien **noter ton nom sur TOUS les vêtements**. De cette façon, lorsque le dortoir sera en désordre et qu’on retrouvera des vêtements à toi, cela évitera que tu repartes chez toi avec uniquement des chaussettes célibataires ...

Tout matériel électronique (Ipod, lecteur dvd, PSP, ...) ainsi qu’argent de poche sont strictement interdits au camp. Tu n’auras pas besoin de tout cela pour t’amuser.



LOUVETEAUX



4) Une pause s'impose !

Voilà ! Maintenant tu sais tout sur le thème et sur les informations pratiques du camp. Je comprend que cela ait pu être crevant pour toi d'essayer de tout retenir donc je te propose un petit coloriage d'un des super-héros les plus connus du monde. Tu l'auras reconnu... C'est Spiderman, le héros qui lance des toiles d'araignée sur les immeubles de New-York pour se déplacer comme sur des lianes.

Celui qui le dessinera le mieux aura une surprise au camp ! Alors bonne chance à toi ;)



5) Quelques activités pendant le camp :

Je pense que le moment est adéquat pour de te parler de toutes les activités du camp. Histoire de te donner l'eau à la bouche.

Dans ces animations, tu devras faire preuve soit d'une grande réflexion soit d'une grande endurance soit d'une grande délicatesse ; et même parfois les trois. C'est pourquoi je vais te les expliquer maintenant pour que tu puisses les préparer au mieux.

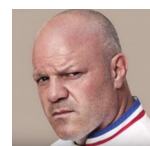
Le concours cuisine :



Je l'avoue, je ne cache pas ma joie en t'expliquant cette épreuve mythique chez le louveteaux. Car pendant une journée, ce ne sera plus les chefs qui cuisineront pour les louveteaux mais bien les louveteaux qui cuisineront pour les chefs.

L'année passée, la lasagne au saumon avait séduit tous les chefs pour se hisser en haut du classement. Donc je te préviens ! Ce sera très dur de détrôner ce menu mais je suis convaincu que tu es capable de le faire en nous concoctant des bons petits plats originaux.

Comme dirait Philippe Etchebest : « Soyez toujours convaincus de ce que vous faites »



Donc je compte sur vous pour vous mettre dans la peau de Supercook et de nous faire un menu (apéro/entrée/plat/dessert) d'exception. Le jury ne vous fera pas de cadeau.

Le Hike des aînées :

Les scouts comme les super-héros ont toujours soif d'aventure. Donc durant le camp, les aînées (nées en 2005) chausseront leurs chaussures de marche et leurs sacs de randonnée pour supermarcher jusqu'à un camp voisin. Au programme de ce Hike, de la survie en pleine nature + de la chasse aux raviolis pour manger + baignade dans des rivières + pleins de surprises.



Mais pour les plus jeunes qui n'ont pas la chance de venir, n'ayez crainte ! Car quand les aînées partiront, vous partirez aussi à l'aventure avec les chefs qui resteront sur place pour découvrir tous les secrets que renferment les environs du gîte lors de la fameuse....

Grande ballade :

Comme expliqué au dessus, c'est une grande ballade mais pleins de surprise et d'activité seront prévues pendant.

Ensuite, nous retournerons au gîte pour dormir bien au chaud dans nos lits confortables en pensant aux aînées qui dormiront en tente dans le froid.



J'aimerais vous expliquer toutes les activités de ce camp mais il faut bien vous garder quelques surprises sinon ça ne serait pas drôle.

6) Le T-shirt du camp :

Maintenant que tu sais tout de ce qui t'attends (enfin presque ;)), tu ne tiens plus en place à l'idée de venir. Tu sais que tu vas passer 10 jours de folie.

C'est pourquoi nous, les chefs, avons décidé de te proposer d'obtenir le fameux « T-shirt du Camp ».

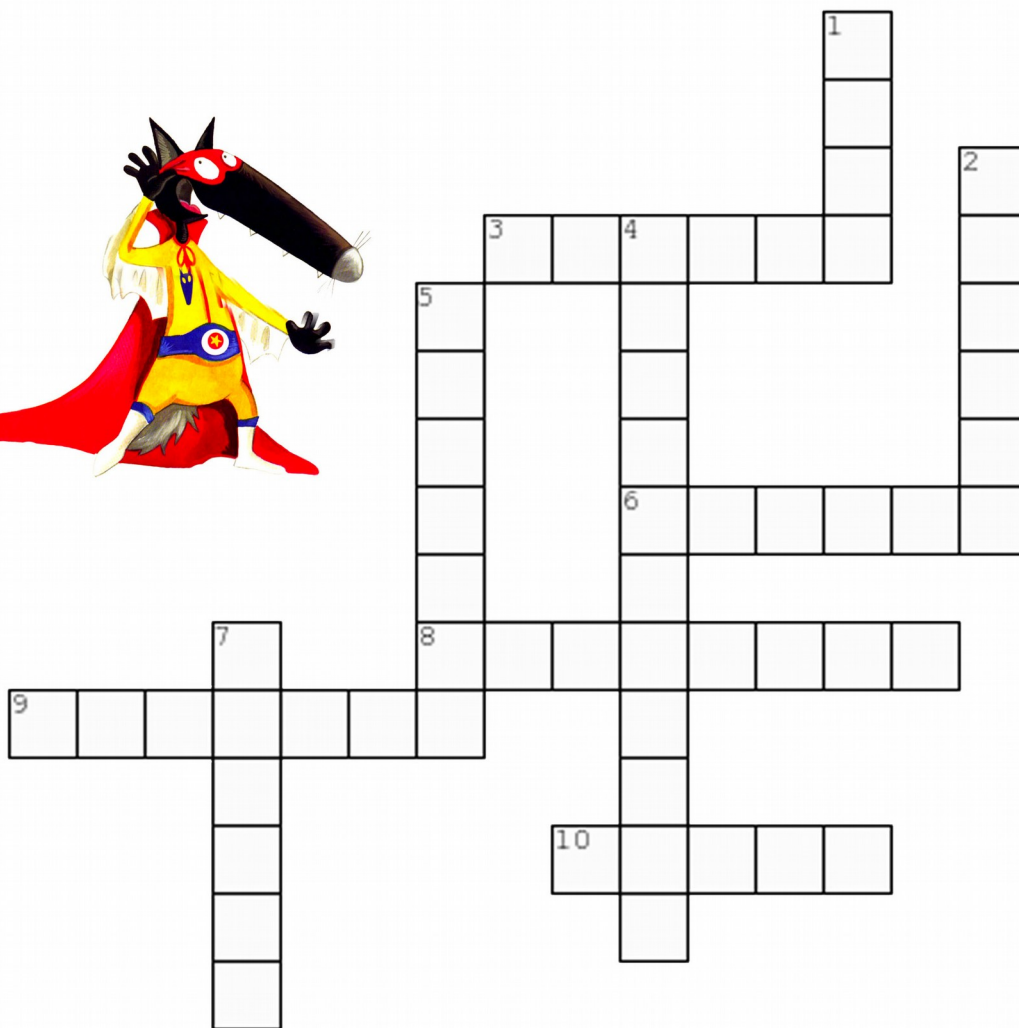
Pour cela rien de plus simple, tu dois payer ton camp et le prix du t-shirt est compris dedans. Si tu ne souhaites pas recevoir ce t-shirt, fais le nous savoir et nous nous arrangerons. Ce sera un souvenir indélébile de ce camp que tu garderas très longtemps, je peux te l'assurer (pour ma part, ils sont encore tous dans mon armoire ou exposés dans ma chambre)

Pour te donner un petit exemple du T-shirt, voici celui de l'année passée sur le thème Mario.



7) Le mot flêchés des super-héros !

Mots flêchés Le loup qui voulait devenir un super-héros



super-héros

sauver

éclairer

cape

rapide

costume

masque

méchants

barque

noyer

horizontal

3. Déguisement pour le visage

6. Synonyme de vite

8. Contraire de "gentils"

9. On dit rapide comme ...

10. Si on ne sait pas nager on peut se ...

Vertical

1. Elle permet au super-héros de voler

2. Petit bateau

4. comme batman et superman

Loup veut devenir un ...

5. Synonyme de déguisement

7. Tirer quelqu'un d'un danger

8) Les chefs :

Alors pour que vous puissiez connaître un maximum les chefs qui vont s'occuper de vos petites têtes blondes. Nous allons faire un descriptif de chaque chef en 3 points :

- Nom, prénom et totems (pour tout ce qui est gsm et email, vous les trouverez sur le site 2BM)
- description brève par le rédacteur du carnet de camp alias Ferao
- un diagramme de la personnalité/capacités de chaque chef en 5 points. A savoir la gentillesse, l'humour, la force, l'intelligence et la capacité à faire la vaisselle.

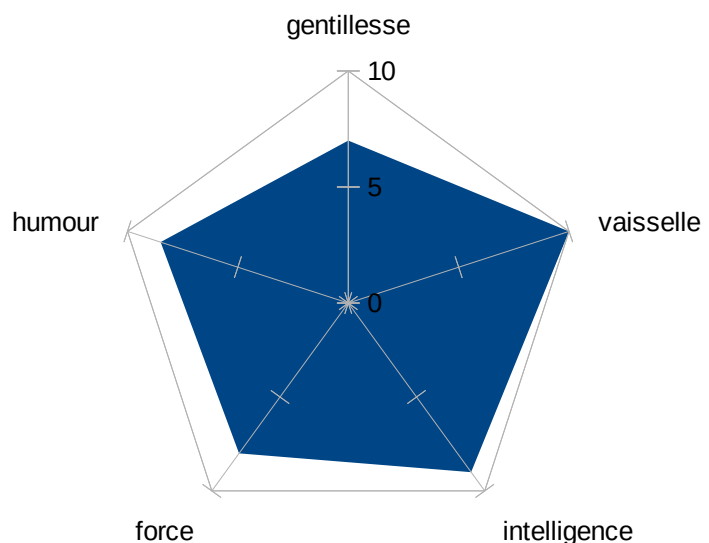
Akela - Goral de Halley - Bernard Marchal



Grand chef de la meute qui se caractérise par une coiffure des plus originale mais aussi par un humour qui l'est d'autant plus et un grand sens des responsabilités. Ayant le super pouvoir de l'ingénierie ,il n'aura aucun mal à calculer et améliorer la résistance des fondations des camps lors des jeux d'attaque de camp.

Malheureusement comme tout super-héros, il a son point faible qui n'est autre que les gens qui disent chocolatine au lieu de pain au chocolat. Une fois qu'il entend ça, il devient vulnérable.

On peut voir sur son graphique qu'il est assez complet. Ce qui fait de lui un atout essentiel aux Avengers Loups. Surtout dans toutes les vaisselles donc n'hésitez pas à faire appel à lui lors de problème dans ce domaine.



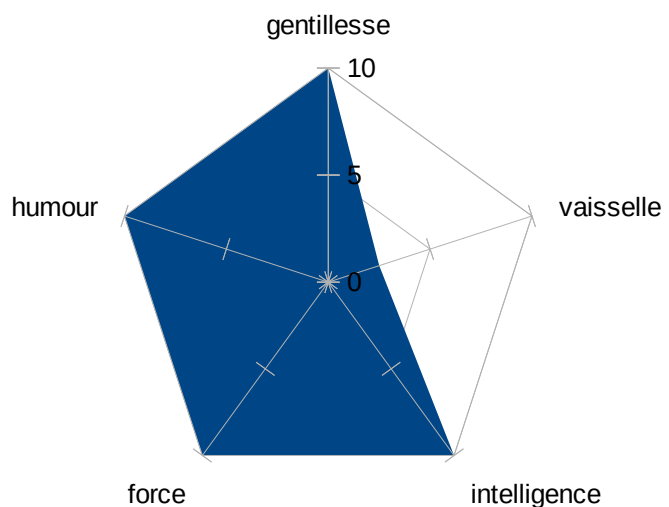
Ferao – Buffle Sully – Théo Vanhaele



Considéré par les différents observateurs comme le meilleur chef que la 2BM ait pu connaître (j'écris le carnet de camp, autant en profité haha) Il donnera tout son temps et son énergie dans l'animation des jeunes loups qui ne demandent qu'à s'amuser (stade 2). Il est doté , en plus d'une grande élégance, d'une super force qui lui permet de soulever des troncs pour construire les camps les plus solides du monde. N'hésitez pas à demander de ses services lors des jeux de camp, il se fera un plaisir de vous aider et en plus, il vous racontera toujours des blagues de plus en plus drôle à chaque fois. Il animera aussi vos veillées avec entrain.

Ses points faibles ne sont autre que le flan liégeois et les histoires qui font peur. Donc préparez-vous plutôt à de belles histoires de super-héros pour vous aider à vous endormir.

On voit sur son graphique qu'il est presque parfait. Malheureusement, la vaisselle reste une de ses faiblesses donc c'est déconseillé de lui demander de l'aide lors de celle-ci, au risque d'avoir une vaisselle sale. Il sera meilleur pour animer le dortoir des loups.



Père-Loup – Maguari piste verte – Pierre Piette

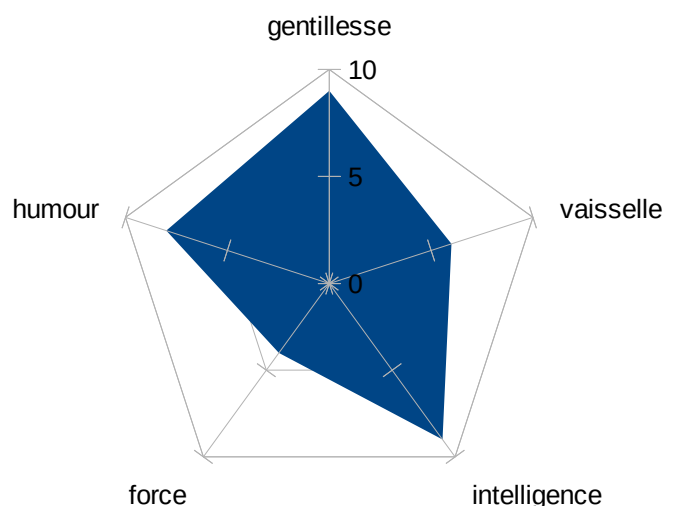


Grand par la taille mais pas seulement car il est aussi un grand sentimental (stade 1) qui prendra du temps pour écouter et conseiller les loups quand ceux-ci auront un coup de mou. Vous l'aurez compris, il est doté d'une super sensibilité. Toujours super motivé, il se fera un plaisir de courir avec les loups pendant des heures de jeu. Fiable, il ne vous laissera jamais tombé sauf si vous mettez le lait avant les céréales.

Son point faible n'est autre que les chansons d'Aya Nakamura qui viennent s'incruster dans ses playlists chill and relax. Une fois cette musique enclenchée, il perd l'audition jusqu'à la fin de

la musique. Cela est très handicapant lors d'un combat avec un vilain.

Au vue de son diagramme, on voit un profil très équilibré avec une légère faiblesse niveau force qui est rattrapé par son intellect qui le sort des situations les plus périlleuses.



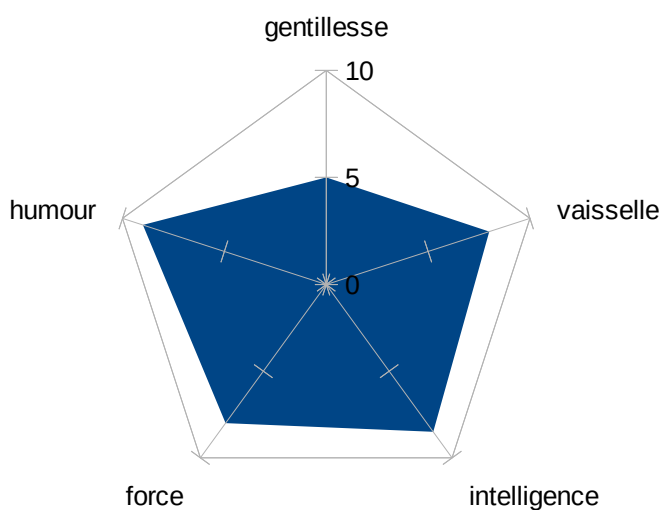
Hathi – Bubale Molière – Antoine Hennaut – Tigre du bengale grandiose (selon ses dires)



Photographe à ses heures perdues, il n'aura aucun mal à capter la sourire furtif de votre enfant lorsque celui-ci fera un vol plané dans la piscine municipale rempli de requin carnivore qui n'ont plus mangé depuis une semaine.... Bref il sait prendre des photos. De plus, il se fera un plaisir d'animé les veillés avec son rythme d'enfer et sa motivation qui n'a de pareil. Toujours une bonne blague pour détendre l'atmosphère d'une sizaine qui vient de perdre le concours cuisine. Vous vous en doutez, il possède le pouvoir de super animation. Voilà la un pouvoir très puissant mais comme dirait Oncle Ben : « Un grand pouvoir implique de grande responsabilité » Ce qui l'oblige à devoir maintenir l'ordre en utilisant parfois son cri craint par tous les loups.
(stade 3)

Ses points faibles sont les toboggans et les radiateurs.

Contre-coups de ses grandes responsabilités qui l'oblige parfois à crier, il perd des points en gentillesse.



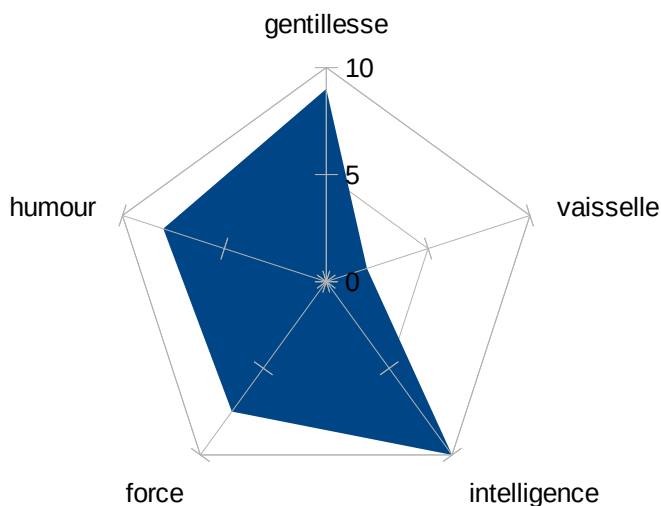
Won-Tolla – Ecureuil H2O – Romain Demarche – Le Renard



Sûrement l'élément le plus rusé de cette équipe, il a toujours un tour dans son sac pour se sortir des coups les plus tordus. Ce n'est pas pour rien qu'on le surnomme « Le Renard » et c'est un honneur (PP) pour lui. Won-Tolla est aussi réputé pour relever les défis les plus fous et à parier sur les choses les plus improbables #plusgrandqueFeraoà20ans. Toujours motivé pour l'aventure et les jeux, il fera un allié précieux pour la sizaine qu'il accompagnera durant des activités. Son côté discret, rusé et motivé font de lui un élément important de la meute.

Ses points faibles sont l'arrogance et le sketch du nain.

Le diagramme montre très clairement son caractère rusé avec une intelligence élevée. Mais tout comme Ferao, il sera plus utile pour animer le dortoir des loups que de faire la vaisselle.



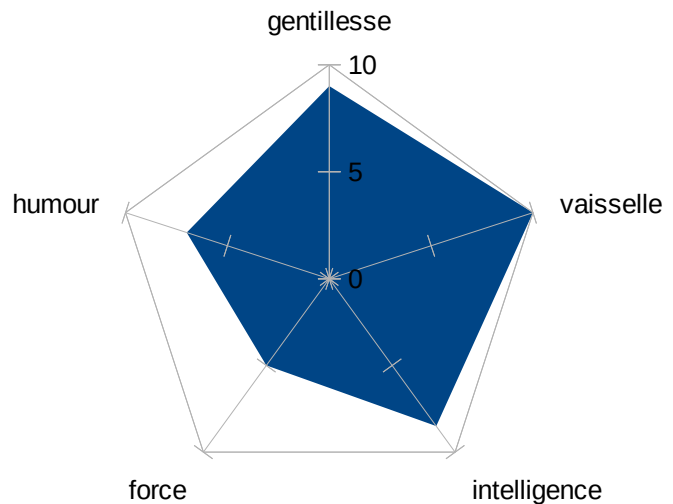
Mang liqueur du fruit – Setter Sherpa – Lionel Boils



Gare à celui qui sous-estime raisin... ha non oups Mangue... Car vous seriez bien surpris de tout ce que peut accomplir ce chef de nature discrète. En effet, il est considéré comme un travailleur de l'ombre #ngolokanté qui n'a pas besoin d'avoir toute la lumière sur lui. Très fin organisateur de jeu, il vous fera vous arracher les cheveux pour résoudre les énigmes de ses jeux. De plus, il sera un conseiller hors pair pour résoudre les petits problèmes des loups donc n'hésitez pas à vous confiez à lui.

Son point faible est la salade de fruit.

Le diagramme montre un profile assez complet avec une légère faiblesse sur la force mais nous savons tous que Mang privilégie l'endurance à la force.



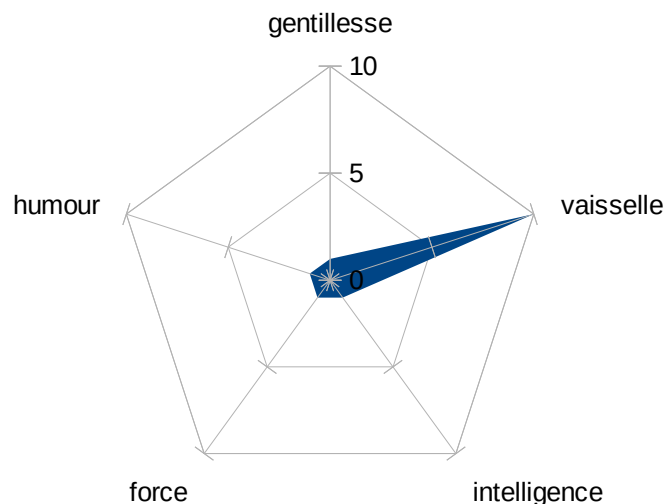
Gibbon Diderot – Laurent verjus



Comme dans toutes les équipes de super-héros, il y a une arme secrète que l'on ne révèle qu'en dernier recours. Et la notre n'est autre que Gibbon, ancien scout de la 2BM qui a fait son grand retour en deuxième partie d'année pour venir nous aider dans cette grande aventure qu'est animé.

Son point faible est encore méconnu du grand public, et on fera tout pour que ça reste ainsi aussi longtemps que possible, bien décidés à garder nos atouts en poche jusqu'au moment fatidique.

Le diagramme adjacent nous apprend qu'il est très fort en vaisselle sinon le reste est encore strictement confidentiel.



9) Le mot de la fin !

Et voilà ! Toute bonne chose à une fin et c'est celle du carnet. Mais qui dit fin du carnet camp dit début du camp (presque). J'espère que vous vous êtes bien amusés durant ce carnet et que vous avez trouvé toutes les infos nécessaires pour préparer ce camp au mieux. Moi je vous dis à bientôt et je vous attendrais en forme avec tout le staff loup à Gedinne le 1^{er} Juillet 2019.

En attendant, si vous avez des questions supplémentaires n'hésitez pas à nous les poser. Vous trouverez nos coordonnées sur le site de la 2BM en allant dans l'onglet louveteaux puis dans l'onglet staff.

Et quoi de mieux pour finir ce carnet de camp qu'un diagramme avec toutes les raisons de venir au camp. Donc c'est tout de suite en bas :



A Bientôt pour 10 jours de folie !!!

Loups de notre !!!! Mieux !!!

Le staff loup et le rédacteur du carnet de camp (Ferao)



LES
SCOUTS
Baden-Powell de Belgique