

CAMP ÉCLAIREURS

DE LA 2BM



JEUX VIDÉO

4 AU 15 JUILLET 2025

DE LA MANETTE AU COUTEAU SUISSE



Hello les éclaireurs!

Le tant attendu carnet de camp est enfin en ta possession. Cette année, nous te donnons rendez-vous à Boussu en Fagne pour passer les 2 semaines les plus intenses de ta vie !

Cette année on a décidé de te faire plaisir, sur le thème des jeux vidéos. Mais pas n'importe quels jeux, parce qu'ici c'est bye bye la manette et les écrans. Et bonjour l'IRL.

Prépare toi à jouer avec ta patrouille et faire TOP 1 tout le camp. Pour réussir ta quête, les chefs les plus frais de la 2BM seront là pour t'aider et surtout te lancer les défis les plus fous de ta vie.

PRESENTATION DES CHEFS



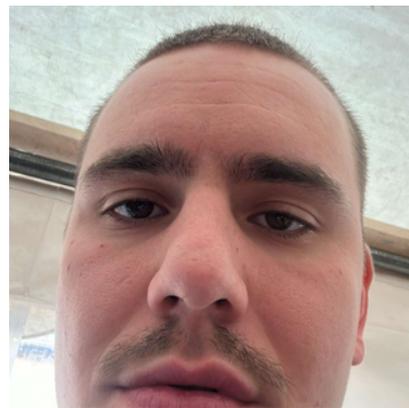
Ca commence direct très fort et c'est le cas de le dire. J'ai nommé: **Indri Minnie**. Elle devient un des piliers de la 2BM petit à petit et chez les éclaireurs elle n'a plus peur de se faire entendre. Bien gentille au début d'année, Behboul prend du poil de la bête et s'affirme dans la team. Mais n'ayez pas peur, elle sera toujours là pour soigner vos bobos (plus vite que l'ambulance d'Hermalle). Il faut bien une infirmière dans le staff. Mais faites gaffe à ce que vous lui dites, elle prend tout premier degré.

Ensuite, que serait Indri sans son bras droit de cette année: **Fox Ambulance**. La révélation éclaireur de l'année dernière, il embarque une dernière fois avec vous pour vous faire vivre un camp pépète. Toujours prêt à foutre le feu (à n'importe quoi), grâce à lui vous aurez des feux de camp plus majestueux les uns que les autres. Mais attention, si vous décidez de jouer avec lui à un jeu il aura 0 pitié (et quand on dit 0 c'est sa vie contre la votre).



On continue sur la lancée avec le célèbre Mattia Luchini premier du nom Mattata. Mais d'abord, qui est Mattia? Vous vous dites sûrement, inconnu au bataillon et pourtant il ne ratait aucune kfette (quand il était là). Mais rassurez vous les aînés, vous allez pouvoir un peu vous venger lors de son totem, c'est cadeau. Grâce à lui vous allez aussi étendre votre répertoire musicale durant le camp et même peut-être savoir danser comme lui! Un apprentissage qui n'a pas de prix.

Continuons sur ces belles présentations avec la terreur nocturne des baladins, la bête noire des louveteaux et le petit agneau des éclaireurs: **Gayal Aramis**. Depuis le début de l'année notre petit Gayal a une vraie vie paisible chez les éclaireurs. Toujours prêt à donner un coup de main, faire rire la bande. Mais que va-t-il en être durant le camp? Notre petit doigt nous dit que ses mauvais côtés vont refaire surface et que les balayettes vont voler si vous osez le réveiller trop tôt. Mais heureusement que Loulou passera durant le camp pour apaiser son petit coeur.



La fête continue. Que serait Gayal sans Bongo ? C'est un peu Mario et Luigi. Ils ont tout les deux leurs princesses et sont sur l'autoroute de l'amour.

Bongo Jesse Pinkman ou aussi 2 de tension est revenu sur sa terre sacrée des éclaireurs de la 2BM, pour vous montrez ce que c'est un VRAI camp chez nous. Faites attention, il a plus d'un vice dans son sac mais si vous voulez l'amadouer un paquet de chic ferra l'affaire (ou lui proposer une sieste de 10 heures vu qu'il assume jamais).

On finit sur la pépite du staff, le petit Benjamin de la bande: **Aubrac RedBull**. On se demande encore maintenant pourquoi on le met dans la team des chefs alors qu'il est moins mature que Mangabey. Le petit de la fratrie Vancom ne cessera de vous surprendre durant le camp, surtout quand vous le verrez débarquer pour jouer avec vous. Mais bon ne vous attachez pas trop à lui, à tout moment il part pendant le camp parce qu'il a encore un match de Handball. (Oui oui sur la photo vous avez le daron Vancom).



LES PATROUILLES

Comme tu le sais, cette année est un peu plus particulière concernant les patrouilles. Etant dans une année plutôt creuse, nous nous retrouvons avec 2 patrouilles et non 3 comme d'habitude. Mais tu l'attendais avec impatience, voici les 2 patrouilles désignées pour participer à ce camp IRL.

LA PATROUILLE PLAYSTATION et LA PATROUILLE XBOX

Les quels seront les meilleurs ? On a hâte de le découvrir!



PATROUILLE 1	PATROUILLE 2
Mangabey (CP)	Canari (CP)
Sacha (SP)	Amaury (SP)
Zacharie	Antoine
Célian	Samuel
Charles	Ady
Jules	Maurice
Robin	Noé

Le matériel

De nombreux outils sont utilisés pendant le camp : scies, masses, lames, etc. Chaque année, ce matériel s'use ou disparaît. Si vous possédez des outils tels que des bûches, pelles, maillets, scies ou haches disponibles chez vous, ils seraient les bienvenus.

Nous demandons **aux CPs** de venir récupérer les malles de cuisine le samedi 21 juin de **18 à 19h aux locaux** (si jamais vous avez des problèmes pour la réception, nous pouvons toujours nous arranger). L'objectif est de faire l'état des lieux et d'y ajouter en patrouille ce qui vous semblerait intéressant.



Les infrastructures

Les constructions sont la base solide du camp. Elles te permettront de vivre le plus confortablement possible durant les 12 jours que tu vas passer en pleine nature. Il va donc falloir construire solide. Toi et ta patrouille devrez donc vous donner pour faire en sorte d'être comme dans un palace 5 étoiles avec jacuzzi et cuisine équipée. Les chefs seront là pour vérifier le travail et l'évaluer sur base de critères pratiques et esthétiques. À vous donc de faire preuve d'ingéniosité, de créativité et d'originalité en construisant table, table à feu, pilotis, étagères, bancs, lits, vaisselier, porte-chaussures, séchoir, terrasse, tyrolienne, ascenseur, ... Bref des idées qui ne nous ont même pas effleurées en 16 ans de scoutisme.



Tu l'as compris, il faudra que tu prépares avant le camp plein de bonnes idées à partager avec ta patrouille. La technique de construction du scout par excellence, le brelage sert à fixer ensemble deux perches à l'aide d'une simple corde et d'un peu de savoir-faire. Si d'aventure tu n'étais pas encore en mesure d'y arriver seul, ne t'inquiète pas, tu auras largement de quoi peaufiner ta technique lors des journées de construction.

Les jeux

De nombreux jeux sont organisés pendant le camp. Des jeux plus classiques : concours cuisine, soirée bagnole, veillée trappeur, jeu de bois, de piste, de nuit, d'orientation, ..., foot, volley, etc. Mais aussi des jeux en rapport avec le thème des jeux vidéos pour tester votre esprit d'équipe: Fortnite, Rocket League, ... (non désolée on ne jouera pas à GTA au camp).

Bref, toute une panoplie de jeux pour vous faire kiffer et créer des souvenirs inoubliables que vous soyez un amateur de défis classiques ou un passionné d'aventures !



Le Hike de marche

Le hike de marche n'est pas si lointain dans vos têtes... Après des résultats incroyables lors de celui-ci (surtout pour toi Sam), nous avons hâte de voir la distance que vous arriverez à parcourir lors du camp !

Au programme un hike plus long (3 jours au lieu de 2) et un parcours certifié 5 étoiles sur le site Via Michelin !

Le hike est très souvent l'une des activités les plus appréciées du camp, c'est l'occasion de découvrir de nouvelles régions de notre belle Belgique et rencontrer les habitants.



Le concours cuisine

Vous vous en doutez, comme chaque année, le concours cuisine fait son grand retour !

Mais attention, cette année le jury compte bien s'aligner sur la vocation des plus grands chefs culinaires. Afin de ne pas risquer une désillusion sévère, nous vous conseillons de préparer vos recettes à l'avance.

Tels Linguini et Remy dans Ratatouille, vous devriez mettre une stratégie en place pour confectionner des mets raffinés qui viendront émerveiller nos papilles gustatives.

Surtout que cette année, vous aurez la chance d'être notée par une VRAIE cheffe cuistot (oui oui Indri a plus d'une corde à son arc). Tout les coups seront permis, le but écrasé l'équipe adverses avec vos skills et vos mets les plus gourmets.

Comme d'habitude, un budget vous sera imposé ce qui est très important à prendre en compte.



La totémisation

Quand les éclaireurs totémisés en parlent, ils prennent des airs de conspirateurs, se plaisent parfois à effrayer les futurs totémisés en exagérant les aspects de cette activité et en la décrivant comme une épreuve insurmontable. Il s'agit en fait d'une cérémonie scout personnalisée destinée à marquer l'appartenance concrète à la troupe et pour ce faire, le scout reçoit un totem. Il n'y a aucune épreuve dégradante ou déshonorante visant à diminuer, ou pire, à humilier. Rien de tout ça à la troupe !



Les veillées

Ambiance ! Chauffez l'audience ! Olé ! Rendez-vous autour du feu pour des veillées chants, jeux, shows en tous genres qui seront proposés. Nous comptons bien sur ta participation et ton enthousiasme ! Chaque patrouille devra à tour de rôle animer la veillée. Penses-y avant le camp ! Prends le temps de l'organiser avec ta patrouille, sois créatif et innove, fait de l'inattendu, du sensationnel, bref surprends-nous !



Inspire-toi, par exemple, d'émissions telles que « Les douze coups de midi », « Burger Quizz », « Qui veut prendre sa place », « Septante et un », « The Voice », « N'oubliez pas les paroles », « Vendredi tout est permis »! NB : il existe de nombreuses sortes de veillées : contes, grands jeux, à thème, nature (mobile), spectacle, casino, policière, débat, improvisation, ... Tu peux également prendre ton instrument de musique pour accompagner les nombreux chants autour du feu (afin d'éviter la casse, ton instrument pourra être mis à l'abri dans l'intendance).

Les badges

Cette année, c'est le retour des badges donc voici un petit aperçu de ce à quoi s'attendre.

Pour obtenir un badge durant le camp il faut y arriver en ayant déjà préparé à l'avance ce que l'on souhaite réaliser. Le principe est de choisir un badge (et donc les compétences qui y sont associées) et d'évaluer ce que l'on est déjà capables dans ce domaine. Ensuite c'est à toi de trouver un défi que tu réaliseras durant le camp afin de t'améliorer dans ce domaine.



Toutes les infos se trouvent sur le site, dans l'onglet badges et uniforme ou en scannant le QR code ci-contre, un fichier PDF expliquant en détails ce qu'il faut préparer pour faire ton badge lors de ce camp.

Côté cuisine

Il est essentiel de survivre durant ce futur camp jeux vidéos. L'alimentation sera votre principal allié.

Cela passe forcément par une nourriture équilibrée et correctement préparée.

Les chefs s'aviseront de vous approvisionner correctement.

Dès lors, à toi de cuisiner correctement.

Voici une liste, non exhaustive, de petits conseils :

- Veiller à maintenir une charge abondante en bois.
- Commence toujours par faire chauffer l'eau pour les féculents (pommes de terre, pâtes, riz) et pour la soupe.
- Prend garde à tenir une hygiène irréprochable lors de la manipulation des aliments. (lave toi les mains et passe à l'eau les vivres)
- Maintenant, occupes toi de préparer la viande (piquer les saucisses, couper le lard, épicer le hachis).
- Enfin, confectionner une sauce qui rendra le repas d'autant plus savoureux.
- Et surtout, amène des épices qui prendront la fonction de la touche finale mais non négligeable.
- Dernier conseil pratique, fait chauffer de l'eau pendant le repas afin de te faciliter la tâche lors de la vaisselle.

(Un dernier pour la route en plus, si vous faites chauffer des conserves OUVREZ les d'abord).

Le bardaff

- Ta chemise scoute et ton foulard ;
- Matelas pneumatique (pas de lit de camp, pilotis oblige !);
- Sac de couchage + couverture ;
- Pyjamas et doudou pour les âmes sensibles ;
- Slips, caleçons, shorty, culottes, strings... selon tes goûts ;
- Pulls chauds, t-shirts, pantalons, shorts, chaussettes ;
- Trousse de toilette avec le nécessaire et essuies (savon bio pour éviter de polluer le sol et la rivière !);
- Bottines de marche, baskets, chaussures d'eau ;
- Crème solaire et après solaire, casquette ou chapeau ;
- Veste ou k-way ;
- Sac à linge sale ;
- Gamelle, couverts, gobelet ;
- Anti-moustique ;
- Lampe de poche + piles (neuves) ;
- Opinel ou canif de base ;
- Une boussole par patrouille ;
- Bonbons (les dons au staff sont évidemment bienvenus et conseillés)

- Maillot et bonnet ;
- Brassard ou gilet fluorescent ;
- Gourde ;
- Papier et crayon ;
- Enveloppes timbrées pour écrire à ta famille et aux amis ;
- Gants de travail ;
- Appareils photo jetable et ton sourire de poseur (ON NE SAIT JAMAIS) ;
- Médicaments personnels (à donner au staff si nécessaire) ;
- Carte d'identité, fiche médicale et autorisation parentale (tout est disponible sur le site dans l'onglet : « camp 2025 » ;
- Paquets de mouchoirs ;
- Un essuie de vaisselle ;
- Tu dois rajouter un déguisement dans le thème. À toi de préparer ton meilleur déguisement en rapport avec les jeux vidéos !
- Ton sac de hike

Nous tenons à rappeler que les GSM et tous autres appareils électroniques sont strictement interdits !! Seuls les CPs pourront apporter leur téléphone pour le hike uniquement. Le staff décline toute responsabilité en cas de perte, de vol ou casse d'objets électroniques amenés au camp (MP3, Talkie Walkie,...).

Le camp étant une formule « all inclusive », vous n'avez donc pas besoin d'argent de poche. Le staff décline toute responsabilité en cas de vol ou de perte de l'argent emporté. Les boissons alcoolisées, les cigarettes, les substances psychotropes et les pétards sont strictement interdits. Le staff se réserve le droit de confisquer ces produits et de sanctionner son propriétaire. Nous espérons que ces différents points sont BIEN CLAIRS dans l'esprit de tous.

Commande de pull

Comme tous les 3 ans, Nous organisons une vente de pulls éclaireurs, alors si tu veux être le gars le plus stylé de la prairie tout en arborant fièrement tes couleurs passe ta commande (en plus ils sont personnalisables avec ton nom ou ton totem) ! Pour cela rien de plus simple, il te suffit de te rendre dans l'onglet commande pulls sur le site de la 2BM/éclaireurs ou de scanner le QR code ci-dessous pour remplir le formulaire de commande. Le prix du pull est de 35€ et est à régler avant **le 31 mai** afin de permettre de passer la commande.

L'aperçu du pull se fait attendre cette année, mais on peut vous dire une chose. C'est qu'il claque !



Infos pratiques

Départ:

Pour les aînés : rendez-vous le 3 juillet 2024 à 12h30 dans la prairie, munis d'un pique-nique pour le repas de midi.

Pour les autres : rendez-vous le 4 juillet à 12h30 à la prairie.

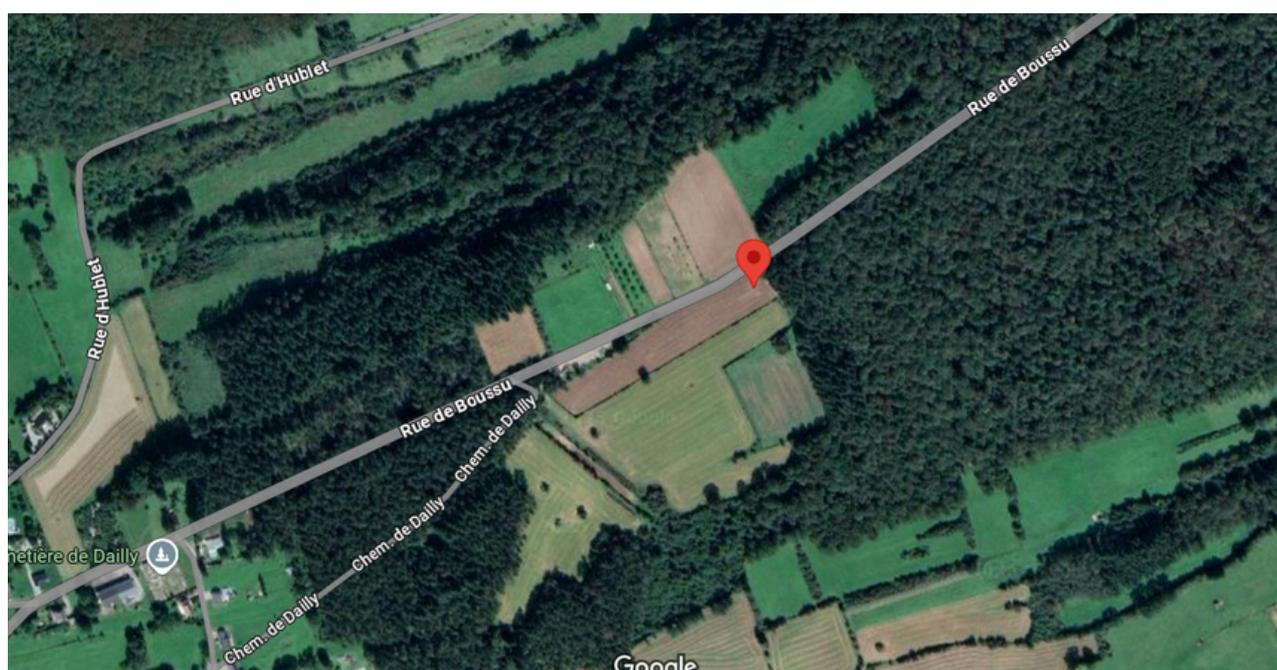
Retour:

Le rendez-vous de fin de camp est fixé le 15 juillet 2024 à midi. Cette année, nous organisons un grand barbecue de fin de camp donc prenez vos meilleures saucisses, les sauces les plus surprenantes et le pain pour mettre tout ça. Nous nous occuperons du barbecue pour faire rôtir les viandes. Les autres viandes ainsi que les salades, semoules, apéritifs sont bien sûr les bienvenues pour finir en beauté ce camp. On le sait tous, une petite lettre de papa/maman ou autre colis remplis de friandises à mi-camp fait toujours un plaisir fou lorsqu'on est en camp. Pour les lettres merci d'indiquer NOM DU SCOUT (2BM VISE). La prairie, elle est belle ! Elle est grande ! Elle est verte ! Vous allez adorer !!!

Adresse de prairie et réception des colis :

L'adresse de réception des colis est la suivante : **Rue de Cerfontaine 95, 5660 Boussu-En-Fagne (Namur)**

Quant à la prairie, vous pouvez la trouver entre Dailly et Boussu. Vous pouvez directement entrer les coordonnées GPS : 50°03'46"N 4°26'56"E qui vous amèneront directement devant la prairie. Voici (comme chaque année, en collaboration avec Google Maps) la prairie du camp:



Prix du camp

Cette année le prix du camp s'élève à 185 € pour les aînés et 175 € pour les autres. Cette somme est à verser le plus rapidement possible (date limite : 21 juin 2025) sur le compte : **BE73 0689 3073 7760**

Avec comme communication **ECLAIREUR 2BM NOM PRÉNOM.**

Si vous avez un souci pour remettre cette somme, il est toujours possible de s'arranger, des solutions existent, n'hésitez pas à nous en faire part.

N'oubliez pas que certaines mutuelles remboursent une partie du prix du camp. N'hésitez pas à contacter la vôtre.

Nous vous demandons aussi de veiller à bien nous donner la carte d'identité de l'éclaireur et à bien remplir les papiers pour le camp qui sont présents dans ce carnet ou bien sur le site dans l'onglet camp.

Tous les scouts qui n'auraient pas ces papiers se verront refuser l'entrée au camp. Ils sont OBLIGATOIRES ! Si vous avez la moindre question, n'hésitez pas à nous contacter.

On se réjouit déjà de vous avoir avec nous durant ce camp qui sera ROYAL !

