

GRAND CAMP 2020



**PEAKY
BLINDERS**
La guerre des gangs

édition
sans covid

Salut les éclaireurs,

Voici enfin le carnet de camp qui arrive avec un peu de retard, on s'en excuse. Cette année nous allons vous emmener dans les quartiers sombres de Birmingham dans l'univers des Peaky Blinders et de leur guerre des gangs. Entre contrôle des pubs, de la contrebande du port et des paris des courses de l'hippodrome, la vie de famille au sein d'un gang est assez rythmée. C'est ce qui t'attend en venant au camp à Bièvre. Nous te réservons plein de surprises, qui nous en sommes sûrs, te plairont. Cette année, tu le sais, le Covid s'est invité dans nos vies momentanément. Pour que cela reste un court moment dans nos vies, nous devons de ne pas propager le virus et nous te donnerons plusieurs directives sur le camp, pour que celui-ci se déroule en toute sécurité.

LE STAFF

Madoqua Pionnier SHELBY : Plus connu sous le nom de l'ingénieur qui peut te consolider un lit ou bien un pilotis comme personne. Tu pourras lui demander des conseils pour tout type de construction. Il a déjà braquer une banque avec une brindille.

Maguari Piste Verte SHELBY : Grand par la taille, grand par ses actes, ce parfait parieur, voit dans les yeux des chevaux la victoire. C'est lui qui décide des résultats des courses de manière.....très légale.

Renard Ecureuil H2O SHELBY : Renard est comme qui dirait un membre rusé du gang. Homme de main depuis de nombreuses années, il voit tout, il entend tout, il sent tout, et surtout, il goûte tout. C'est le plus redoutable et le plus redouté. Il a vaincu un nombre incalculable de soldats sur les champs de bataille lors de la guerre de 14! La légende raconte qu'il aurait même gagné plusieurs shifumis face au Maréchal Pétain.

Bubale Molière SHELBY : Bubale, est un membre qui est actif au sein du gang de la 2BM depuis ses 4 ans, la légende raconte qu'il n'a raté aucune réunion, et aucun braquage depuis. Il te fera part de ses stratégies élaborées durant ses années d'expérience. Il fonctionne tel un feu d'artifice : si on joue avec le feu en sa présence, il se verra obligé d'être explosif en criant, mais au final, c'est pour toujours t'en faire voir de toutes les couleurs (je suis ému par cette métaphore). Il aime le théâtre, les chaises de camping, les casquettes et les chiques (réfléchis-y on ne sait jamais).

Patrouille

Au niveau des patrouilles, on va aussi apporter un peu du neuf. Fini la structure classique, cette fois-ci chacun aura son rôle dans leur « famille » respective et tout le monde devra travailler de concert pour mener son clan à la victoire ! Le CP sera le parrain du clan, c'est lui qui prendra les décisions qui mèneront sa troupe à la victoire. Le SP sera son bras droit, ce que le parrain décide, il devra faire respecter et il sera toujours là pour assister son CP dans toutes les situations. Pour ce qui est du reste de la famille, il y a le passeur, qui lui s'occupera de ravitailler ses hommes, l'homme de main défend par son physique sa famille contre les autres et enfin le politique corrompu qui, lors des conseils, sera le porte-parole des intérêts de sa famille. À vous de décider qui prendra quel rôle en fonction des forces de chacun mais choisissez bien, la guerre des gangs sera sans merci !

Irlandais	Gypsi	Italien
Martin Dessart (CP)	Thomas Onkelinx (CP)	Gaspard Van Zhuylen (CP)
Baptiste Julin (SP)	Rafael Reul (SP)	Zachary Fallais (SP)
Maxime Haufroid	Timothé Joskin	Arthur Reul
Baptiste Rabecki	Loric Bastin	Antoine Douin
Thibault De Winter	Alexandre Boils	Simon Evertz
Louis		

Matériel

Pendant le camp, on utilise de nombreux outils pour scier, élaguer les arbres, creuser dans le sol ou planter des piquets. D'année en année, ce matériel s'use ou disparaît. Si vous avez des outils tels que des bûches, pelles, maillets, scies ou autres haches qui n'ont plus d'utilité chez vous, ils seront bienvenus. Nous demandons juste aux CPs de venir récupérer les malles cuisines le 25 JUIN DE 18 à 19h aux locaux (si jamais vous avez un soucis pour la réception, on peut toujours s'arranger. Le but est d'en faire l'état des lieux et d'y rajouter en patrouille (ou seul) ce qui vous paraîtrait intéressant.

Les infrastructures

Les constructions sont une partie très importante du camp. Elles vont permettre de vivre le plus confortablement possible durant les 10 jours que tu vas passer « AU MILIEU DES BOIS ». Il va donc falloir construire solide. Comme chaque année, les chefs évalueront vos constructions, sur base de critères pratiques et esthétiques. À vous donc de faire preuve d'ingéniosité et d'originalité en construisant table, table à feu, pilotis, étagères, bancs, lits, vaisselier, porte-chaussures, séchoir ... Bref des idées qui ne nous ont même pas effleurées en 14 ans de scoutisme. Technique de construction du scout par excellence, le brelage sert à fixer ensemble deux perches à l'aide d'une simple corde et d'un peu de savoir-faire. Si d'aventure tu n'étais pas encore en mesure d'y arriver seul, ne t'inquiète pas, tu auras largement de quoi peaufiner ta technique lors des journées de construction.



Les Jeux

De nombreux jeux sont organisés pendant le camp : des grands, des petits, des physiques, des moins physiques, ... dans l'eau, dans les bois, dans la prairie, dans le village, ... de jour, de nuit, ... de foot, de camp, de piste, de volley, de baseball, de cartes, ... (On va vous gâter!!)

Le hike

Cette année, malheureusement, le hike n'aura pas lieu à cause des mesures sanitaires mises en place. On s'arrangera quand même pour que vous puissiez faire un bivouac dans le fond de la prairie :D

Concours cuisine

Cette année les loulous, on remix le concours cuisine, on change la formule en place par quelque chose de plus dynamique et de plus FUN. On va mettre vos talents d'improvisations et d'adaptations à rude épreuve, ce qui veut dire que cette année vous ne devez plus préparer à l'avance vos recettes, tout se jouera pendant le camp!

Les totémisations

Quand les éclaireurs totémisés en parlent, ils prennent des airs de conspirateurs, se plaisent parfois à effrayer les futurs totémisés en exagérant les aspects de cette activité et en la décrivant comme une épreuve insurmontable. Il s'agit en fait d'une cérémonie scout personnalisée destinée à marquer l'appartenance concrète à la troupe et pour ce faire, le scout reçoit un totem. Il n'y a aucune épreuve dégradante ou déshonorante visant à diminuer, ou pire, à humilier. Rien de tout ça à la troupe !

Les veillées

Ambiance ! Chauffez l'audience ! Olé ! Rendez-vous autour du feu pour des veillées chants, jeux, shows en tous genres qui seront proposés. Nous comptons bien sur votre participation et votre enthousiasme ! Chaque patrouille devra probablement animer deux veillées. Il serait judicieux d'y réfléchir avant le camp. N'ayez pas peur d'innover ! SOYEZ CREATIFS, inspirez-vous, par exemple, d'émissions TV telles que « Les deux douze de midi », « Burger Quizz », « Qui veut prendre sa place », « Septante et un », « The Voice », « N'oubliez pas les paroles », « Vendredi tout est permis » ! NB : il existe de nombreuses sortes de veillées : contes, nature (mobile), policière, débat, également prendre ton pour accompagner les du feu. (Afin d'éviter la pourra être mis à l'abri



grands jeux, à thème, spectacle, casino, improvisation, ... Tu peux instrument de musique nombreux chants autour casse, ton instrument dans l'intendance).

Côté cuisine

Il est très important de bien se nourrir pendant un camp pour être au meilleur de sa forme. Nous nous chargeons de vous fournir des menus équilibrés, à toi de les cuisiner correctement!

Pour y arriver, prend bien connaissance des conseils suivants :-

- *Effectue la charge bois,*
- *Commence toujours par faire chauffer l'eau pour les pommes de terre, les pâtes, le riz, la soupe et la vaisselle,*
- *Ensuite, nettoie les pommes de terre, les légumes, ...,*
- *Alors seulement, prépare la viande (piquer les saucisses, couper le lard, épicer le hachis),*
- *Finalement, prépare la sauce qui accompagnera le repas.*

Garde bien à l'esprit que, comme chaque année, en fin de camp, se déroule le traditionnel concours cuisine récompensant la patrouille dotée des meilleures compétences culinaires. Essayez donc de vous arranger en patrouille avant le camp pour préparer le menu, prévoir les ustensiles éventuels qui seront utiles à la réalisation de vos plats,

concevoir une jolie carte menu par ordinateur, ... Soyez originaux, mettez-nous-en plein la vue ! Et plein la bouche...

Le bardaff

- Ta chemise scoute et ton foulard,
- Matelas pneumatique (! Pas de lit de camp, pilotis oblige !),
- Sac de couchage + couverture,
- Pyjamas et doudou pour les âmes sensibles,
- Slips, caleçons, shorty, culottes, strings... selon tes goûts!o
- Pulls chauds, t-shirts, pantalons, shorts, chaussettes
- Trousse de toilette avec le nécessaire et essuies (! savon bio pour éviter de polluer le sol et la rivière !),
- Bottines de marche, baskets, chaussures d'eau,
- Crème solaire et après solaire, casquette ou chapeau,
- Veste ou k-way,
- Sac à linge sale,
- Gamelle, couverts, gobelet,
- Anti moustique,
- Lampe de poche + piles (neuves !),
- Opinel ou canif de base,
- Une boussole par patrouille,
- Bonbons (les dons au staff sont évidemment bienvenus et conseillés),
- Maillot et bonnet,
- Brassard fluorescent,
- Gourde
- Papier et crayon,
- Enveloppes timbrées pour écrire à ta famille et aux amis,
- Hésite pas à prendre un trône pour les veillées
- Gants de travail,
- Appareils photo jetable et ton sourire de poseur,(ON SAIT JAMAIS)
- Médicaments personnels (à donner au staff si nécessaire),
- Carte d'identité, carte SIS, fiche médicale.
- CHAQUE SCOUT doit prendre avec lui 2 masques en tissu, son gel hydroalcoolique et 2 paquets de mouchoirs.
- Un béret est OBLIGATOIRE pour être dans le thème. Tu peux (fortement conseillé) d'y rajouter un déguisement.
- Cette année nous ne te demandons pas de prendre ton vélo, car nos sorties sont interdites

Nous avons décidé de limiter l'usage du GSM cette année. Seul les CPs pourront apporter leur téléphone. Ils les donneront dès leur arrivée au camp, et nous leur rendront lors des activités où ceux-ci sont nécessaires. Si cette règle était malheureusement enfreinte, le dit GSM se verrait confisqué. Le staff décline toute responsabilité en cas de perte, de vol ou casse d'objets électroniques amenés au camp (MP3, Talkie Walkie,...). Nous n'interdisons pas leur présence, cependant une utilisation modérée et UNIQUEMENT au moment des

« temps-libres » sera tolérée. Ceci dans le but de garder une dynamique de groupe durant les activités. Le staff se réserve le droit de confisquer ces appareils en cas d'usage intempestif. Nous insistons sur le fait que ces objets sont admis, mais nullement indispensables au bon déroulement du camp.

Le camp étant une formule « all inclusive », vous n'avez donc pas besoin d'argent de poche. Le staff décline toute responsabilité en cas de vol ou de perte de l'argent emporté.

Les boissons alcoolisées, les cigarettes et les substances psychotropes sont formellement prohibées. Le staff se réserve le droit de confisquer ces produits et de sanctionner son propriétaire. Nous espérons que ces 3 points sont BIEN CLAIRS dans l'esprit de tous.

En pratique

Le départ :

Pour les aînés : Rendez-vous le 2 juillet à 12h30 dans la prairie, munis d'un pique-nique pour le repas de midi.

Pour les plus jeunes : Rendez-vous le 3 juillet à 12h30 à la prairie.

Le retour :

Le rendez-vous de fin de camp est fixé le 15 juillet à midi. Cette année, aucun barbecue ne sera organisé pour les causes que vous connaissez tous.

KISS and DRIVE et covoiturage

L'idée générale est d'éviter de mettre en contact des personnes qui n'ont pas besoin de l'être. Il est donc préférable de prévoir des transports famille par famille.

Néanmoins, par ordre de préférence :

Le co-voiturage est autorisé. Si un co-voiturage devait s'organiser, en voici les mesures :

I. un seul adulte extérieur à la bulle par voiture (le conducteur) ;

II. le conducteur ne doit présenter aucun symptôme lié au covid-19 (et n'en n'aura pas présenté dans les 5 jours précédents le trajet) ;

III. le conducteur portera un masque durant toute la durée du trajet, ainsi que les éclaireurs ;

IV. les surcharges de voiture seront évitées (éviter de remplir la voiture à sa capacité maximale).

Vous pouvez donc vous organiser pour aller au camp ;)

Pour ce qui est du KISS and DRIVE, nous demanderons aux parents de limiter un maximum les contacts dans la prairie lors de l'arrivée et du retour (pas de barbecue de fin de camp par exemple, on sait c'est dommage).

Adresse :

On le sait tous, une petite lettre de papa/maman ou autre colis rempli de friandises à mi-camp fait toujours un plaisir fou lorsqu'on est en camp.

NOM DU SCOUT (2BM VISE)
RUE DU POINT DE VUE 43
5555 MONCEAU-EN-ARDENNES

L'adresse de la prairie :

Pont Mack
5555 Bièvre

Prix du camp :

Cette année le prix du camp s'élève à 170 € pour les aînés et 160 € pour les non-ainés. Cette somme est à verser le plus rapidement possible sur le compte BE73 0689 3073 7760 avec comme communication ECLAIREUR 2BM NOM PRENOM. Si vous avez un soucis pour remettre cette somme, il est toujours possible de s'arranger, des solutions existent, n'hésitez pas à nous en faire part. N'oubliez pas que certaines mutuelles remboursent une partie du prix du camp. N'hésitez pas à contacter la vôtre.

Nous vous demandons aussi de veiller à bien nous donner la carte d'identité de l'éclaireur et à bien remplir les papiers pour le camp qui sont en pièces jointes. Tous scouts qui n'aurait

pas ces papiers se verrait refuser l'entrée au camp. Ils sont OBLIGATOIRES et très IMPORTANTS surtout en ces temps de crise sanitaire.

Si vous avez la moindre question, n'hésitez pas !!

On se réjouit déjà de vous avoir avec nous durant ce camp un peu spécial, mais qui ne peut être que SUPER !!