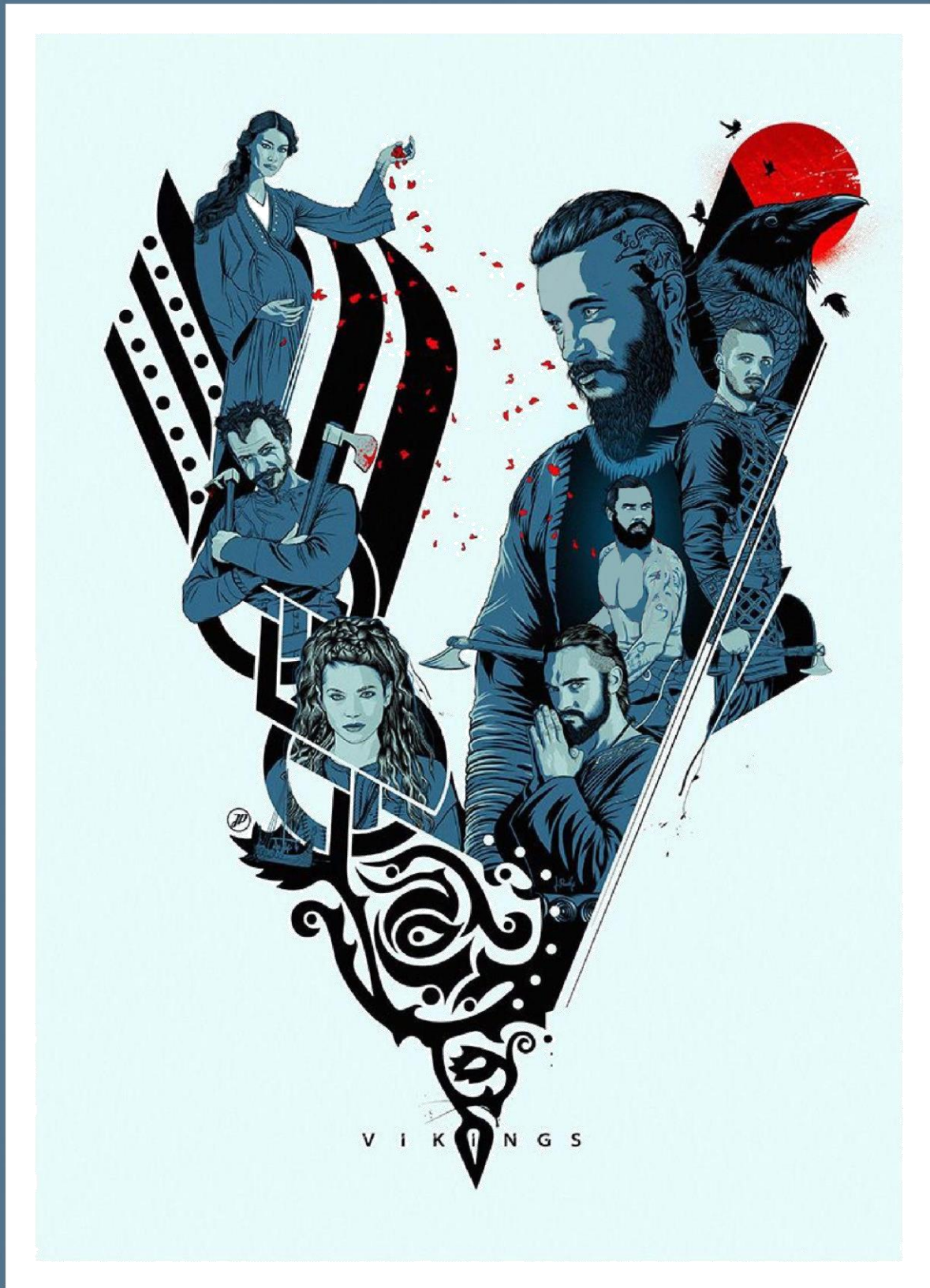


2BM VISÉ



CAMP LOUVETEAUX 2021

Le mot d'Akela

Salut à toi jeune loup,

L'année se termine tout doucement et il est maintenant grand temps de te présenter le carnet de ce camp 2021 qui pointe le bout de son nez. Durant toute cette année particulière, tu as fait preuve d'adresse et d'intelligence pour relever toutes les enquêtes et divers défis d'espionnage qui se sont mis sur notre chemin... Nous nous sommes ensuite épanouis (pas pour tout le monde) dans le monde des jeux vidéo ! Maintenant, les choses sérieuses commencent...

Comme tu l'as compris avec la couverture du carnet, le thème de ce camp c'est

Les vikings.

Fini de sauver la princesse Peach à chaque jeu ! Il est maintenant temps de prendre tout son barda, de réunir la meute et de faire face au froid (oui, même en juillet, y a plus de saison!) dans les mers agitées et dans les terres du Nord. Direction le monde des vikings !

Ce monde de pillards, commerçants et pirates scandinaves, qui naviguent sur ces mers qu'ils connaissent par cœur. Savais-tu que ce sont les vikings qui ont découvert l'Amérique bien avant Christophe Colomb ? Eh oui, les vikings sont de véritables explorateurs. Alors prends ton épée, ton casque, rassemble tes connaissances géographiques, de survie, ... et vient avec nous découvrir, combattre et prospérer dans le monde des vikings durant tout ce camp.

Le camp. Ce mot évoque, pour la plupart, des souvenirs inoubliables, mais pour ceux qui l'ignorent, le camp est l'aboutissement de toute une année de réunions exceptionnelles.

C'est le moyen idéal pour apprendre à vivre en groupe tout en s'amusant. Si tu t'amuses aux réunions, tu t'amuseras 100 fois plus au camp ! Si c'est un de tes premiers camps, il n'y a pas d'inquiétude à avoir. Les louveteaux qui sont plus âgés ou qui ont plus d'expérience que toi seront là pour te guider lors de tes premiers pas.

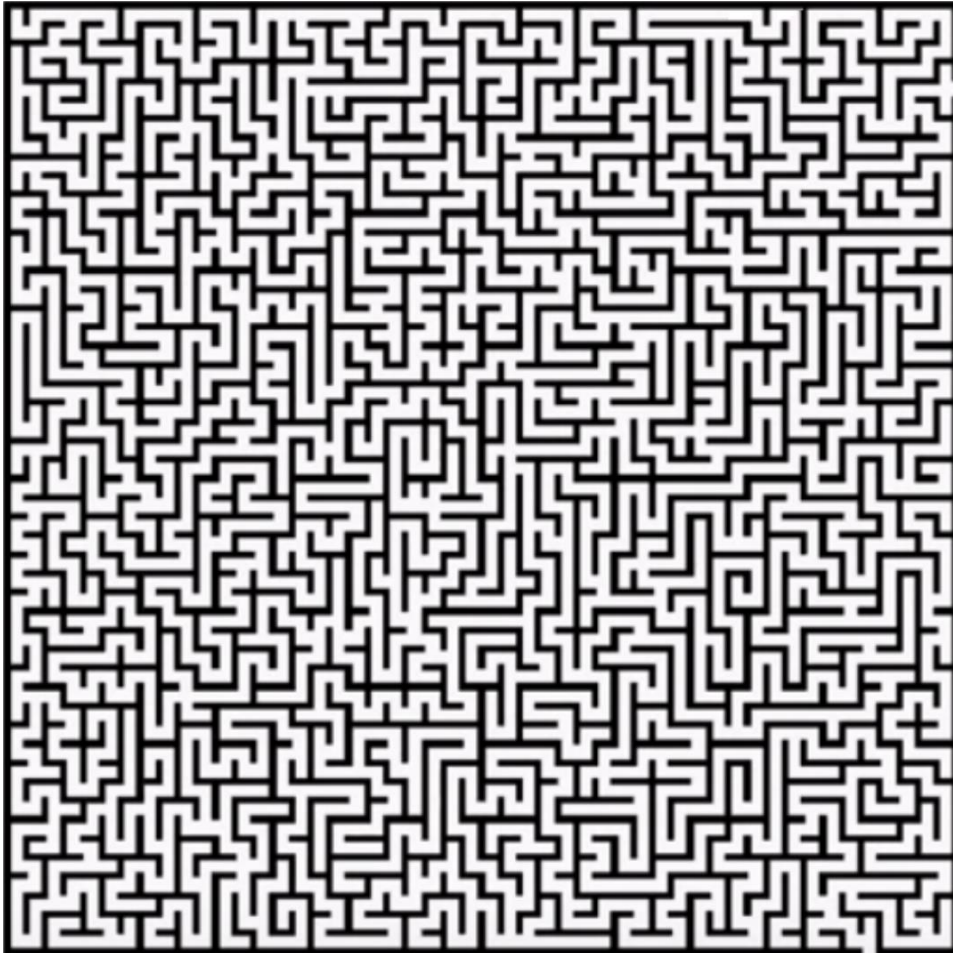
De plus, il ne faut pas oublier que tes chefs préférés seront là pour t'encadrer de la meilleure des façons. Le staff loups ne dérogera pas à son statut de meilleur staff de la 2BM ! Si tu as la moindre question concernant le camp (ou même si tu as une blague à nous raconter ;), n'hésite pas à en faire part.

Alors, avant de te laisser découvrir ce fabuleux thème, il y a quelque chose que tu ne dois surtout pas oublier. La force de la meute, c'est le loup et la force du loup, c'est la meute.

Akela.

Mini-jeux !!

Vas-tu réussir à sortir du labyrinthe à travers lequel le roi viking t'as demandé de passer?



Histoire

Présentation



Les Vikings, qui sont-ils? Les Vikings sont un peuple de navigateurs/explorateurs, commerçants et pirates des pays froids du grand Nord. Ils ont vécu du VIIIe siècle au XIe siècle, en Scandinavie (Danemark, Norvège et Suède). Souvent traités de barbares par leurs victimes, ils sont tristement célèbres pour leurs attaques et pillages sur une grande partie des côtes européennes à l'époque. Ils étaient de très bons marchands et faisaient fructifier leurs biens afin de pouvoir acheter des armes européennes et des produits de luxe sur les marchés orientaux.

Mode de vie



Les Vikings étaient les rois des mers, leurs connaissances maritimes étaient sans égales en Europe et par le monde, ce qui leur donnait un avantage certain contre les autres peuplades voisines. Ils sont les premiers à avoir découvert l'Amérique, en passant par l'Islande et le Groenland ! Ils ont même fondé des colonies (temporaire) dans le Vinland, sur les côtes Est des Amériques.



Leur équipement avait l'air basiques, mais il ne fallait pas s'y fier ! Tout leur équipement avait été étudié et était d'une efficacité redoutable et rares étaient ceux qui avaient réussi à faire battre en retraite une horde de Vikings.

Souvent traités de monstres sanguinaires, les Vikings étaient en fait un peuple raffiné ! Un chroniqueur anglais a même écrit dans un de ces livres à l'époque que les Vikings devaient être anéantis car ils se lavaient et se changeaient régulièrement, se peignaient quotidiennement, prenaient tellement soin de leur personne que les épouses anglaises ne pouvaient pas résister devant tant de sophistication...

Mythologie nordique

Les Vikings étaient un peuple païen, qui vénérât des divinités nordiques. Le *Hof* nordique (l'équivalent du panthéon chez les grecs) était divisé en deux familles distinctes de dieux, les Ases et les Vanes. Les Vanes étaient les plus anciens, il s'agissait de dieux de la nature, de la fécondité et de la prospérité. Les Ases, plus récents, étaient des divinités guerrières et souveraines, probablement inspirées par les dieux grecs.



Le monde des Vikings s'enroulait sur les branches de l'arbre cosmique, Yggdrasil. Cet arbre supportait les Neuf Mondes, chacun étant le domaine d'un élément ou d'une créature.

Ásgard était le royaume des Ases et abritait le Valhalla, sorte de paradis pour les héros tombés au combat.

Vanaheim était le domaine des Vanes.

Ljósalfheim était le monde des Elfes blancs.

Midgard est le monde des humains.

Nidavellir était peuplé de nains et **Jötunheim** de géants.

Les Elfes Noirs habitaient **Svartalfheim**.

Muspellheim était un territoire de feu, gardé par le géant Surt.

Helheim était enfin, le monde des morts et de la glace, en conflit avec Midgard

C'est l'heure d'uunnn... MINI-JEUX !!!

Les mots à trouver dans la grille ci-dessous sont:

viking, rune, drakkar, monastère, Normandie, Dieu, Thor, Odin, commerçant,
bouclier, conquête, pillage, commerce, bateau et corne.

R	O	D	I	N	X	O	A	D	G	M	P	H	T	P
V	Y	V	R	F	H	D	K	G	M	Q	C	Z	N	P
H	L	S	A	N	Q	Y	N	M	C	R	D	Z	A	W
E	E	G	A	L	L	I	P	G	A	U	X	N	C	L
J	T	T	F	A	I	A	C	K	L	G	S	T	R	E
D	V	E	X	S	G	H	K	O	Z	U	E	M	E	F
T	B	F	U	I	N	A	R	Z	R	N	K	O	M	D
H	H	C	F	Q	R	A	C	R	V	N	M	N	M	U
P	M	O	W	D	N	Q	Z	O	U	O	E	A	O	T
V	M	R	R	B	U	O	V	J	M	N	F	S	C	M
I	Q	F	O	Q	P	E	C	N	U	M	E	T	S	R
K	H	T	I	X	S	A	I	V	O	T	E	E	M	V
I	D	O	B	B	B	E	I	D	N	A	M	R	O	N
N	E	E	S	B	O	U	C	L	I	E	R	E	C	E
G	F	Q	S	U	Z	S	B	A	T	E	A	U	F	E

En pratique

A) Le départ

Nous accosterons le 1^{er} Juillet à 14h dans la ville côtière de Soy.

En temps normal, pour y arriver, tu as deux possibilités. Tu peux décider de venir directement au gîte par tes propres moyens ou alors tu peux choisir de venir aux locaux pour un covoiturage ! Celui-ci sera organisé si les mesures covid le permettent. Sinon vous devrez venir seul. On vous tiendra au jus d'un éventuel covoiturage.

Attention ! Le jour du départ, tu ne dois surtout pas oublier de prendre avec toi **dans une enveloppe fermée à ton nom ta carte d'identité, ta carte SIS, ta fiche médicale et ton autorisation parentale** (ces deux dernières fiches sont fournies avec le carnet). Il faut également penser à donner aux chefs les éventuels médicaments que tu dois prendre.

Prends aussi avec toi une **fiche de la mutuelle**, on la complètera pendant le camp. En effet la mutuelle soutient depuis de nombreuses années les expéditions chez les vikings. Ça permettra de réduire le coût du voyage.

B) Le retour

Le retour se fera au gîte le **10 juillet**. Nous attendrons tes parents à **13h** pour se retrouver...

Vu les conditions sanitaires, nous ne pourrons (encore une fois) pas organiser le barbecue traditionnel ☹.

C) Le prix du camp

Il n'existe qu'une formule All inclusive à **145€** par louveteau (le prix du T-shirt du camp est compris dans les 145€). Nous demandons que le virement soit fait **avant le 20 juin** sur le compte **BE 84 0689 3073 7659** avec en communication « **Camp+NOM et prénom de louveteau** »

Pour rappel, le prix du camp ne doit pas être un frein. En cas de problèmes n'hésitez pas à venir nous en parler, nous sommes ouverts à tous et promettons de rester discrets à ce sujet.

D) Adresse

Voici l'adresse du gîte pour que tes proches puissent t'envoyer des lettres et des colis remplis de chiques que tu pourras bien entendu partager avec tes chefs.

Loups 2 BM

Nom et prénom

100, rue du 150^{ème} anniversaire

6997 Soy (Erezee)

E) Matériel

Voici la liste de ce que tu dois prendre avec toi dans ton drakkar pour passer ces 10 jours inoubliables:

- Des vêtements pour 10 jours :
- 10-11 slips, 10 paires de chaussettes
- 10 T-shirts, 3 ou 4 pulls
- 2 ou 3 pantalons et 3 ou 4 shorts
- 2 pyjamas
- K-way ou veste pour la pluie
- Chaussures de marche (bottines et éventuellement des bottes)



- Chaussures d'intérieur
- Sac de couchage + oreiller + lit de camp ou matelas gonflable. Il n'y a pas de lit sur place
- Sac à linge sale

-Trousse de toilette :

- brosse à dents + dentifrice
- savon et shampoing, gants de toilette
- essuies
- crème solaire
- beurre de cacao



-Des recettes pour le concours cuisine

-Chapeau/casquette, lunettes de soleil

-Essuies de vaisselle

-Gourde

-Lampe de poche

-Mouchoirs

-Maillot + bonnet (un maillot de type "slip" pour pouvoir aller à la piscine si elles ouvrent sait-on jamais)

- un déguisement de vikings



-Des enveloppes timbrées avec l'adresse déjà écrite dessus pour écrire à tes proches

-Pour les aînés : un sac à dos de hike + galette

-Toi en pleine forme et hyper motivé pour ce sublime camp de 10 jours.

Attention! Pense à bien **noter ton nom sur TOUS tes vêtements**. Ça évitera qu'on se retrouve à la fin du camp avec 3 sacs poubelles pleins de vêtements qui ne sont à «personne»...

De plus, tout matériel électronique (Ipod, lecteur dvd, GSM, ...) ainsi que tout argent de poche sont strictement interdits au camp. Tu n'auras pas besoin de tout cela pour t'amuser! Et de toute manière il n'y a pas de réseau chez les vikings et on ne communique pas avec ce genre de truc chez eux !

F) Le T-shirt du camp

Comme tu as déjà pu le voir porté par de nombreux loups, un t-shirt du camp est créé chaque année. Tu peux dès à présent obtenir le tien.

Pour cela rien de plus simple, tu dois payer ton camp et le prix du T-shirt est compris dedans. Si tu ne souhaites pas recevoir ce T-shirt, fais le nous savoir et nous nous arrangerons. Ce sera un souvenir matériel de ce camp que tu garderas très longtemps, je peux te l'assurer (pour ma part, ils sont encore tous dans mon armoire).

Pour te donner un petit exemple du T-shirt, voici celui d'il y a quelques années sur le thème Mario.



Les activités

Passons maintenant à la partie la plus importante du camp louveteaux : les activités.

Que serait un camp scout sans des activités aussi intenses que celles qu'on vous a préparées ! Les activités présentées ci-dessous ne sont qu'un avant-goût des aventures qui vous attendent.

Le commando

Probablement un des jeux, si ce n'est le jeu favori des louveteaux ! Le but est simple : s'introduire dans un bâtiment et parcourir une série de tâches pour accomplir un objectif donné par les chefs avant le jeu. Attention, car il y aura des gardes qui rôderont autour et dans le bâtiment et si un des loups de la sizaine se fait voir, c'est perdu. Lorsqu'une sizaine a perdu, c'est la sizaine suivante qui passe et ainsi de suite.



Pour vaincre les autres sizaines, le secret c'est la discrétion et la réflexion. Pendant qu'une des sizaines est dans le bâtiment, les autres réfléchissent à une stratégie pour améliorer leur approche.

Le concours cuisine

Quand on nous parle de vikings, on pense évidemment en premier à leurs aptitudes à combattre, mais il ne faut pas oublier qu'ils savent cuisiner ! Comme chaque année, vous aurez l'occasion de préparer vos meilleurs plats grâce aux recettes que vous aurez apportées avec vous au camp.



Chaque chef ira goûter les plats préparés pas les différentes sizaines qui seront notés sur base de différents critères donnés avant le concours. La dégustation se fera en 3 parties : l'entrée, le plat principal et le dessert. Il n'y a cependant pas que la nourriture qui compte pendant le concours. Les vikings adorent êtres divertis pendant qu'ils mangent, donc si la sizaine trouve un moyen de divertir efficacement les chefs, ils gagneront des points en plus.

Le jeu des aînés

Encore une fois, un jeu traditionnel se présente à vous. Avec l'aide de deux chefs, les aînés vont préparer un jeu pour le reste de la meute. Souvent les aînés décident de partir sur un commando car comme il a été dit plus haut, c'est un des jeux les plus populaires. Pour trouver le meilleur jeu possible il faut commencer par un brainstorming où tout le monde réfléchit et propose des idées. La clé est de trouver un jeu développé, mais compréhensible. Il faut également essayer de faire en sorte que tous les aînés aient un rôle bien défini.



Mini- Jeux !!

Es-tu capable de trouver les 8 différences entre les deux images?





Présentation des chefs

Nous voici arrivé à la partie la plus importante de ce carnet. En effet, c'est la présentation de tes chefs ! Il n'est évidemment pas sans importance de connaître les personnes avec qui tu vas passer tes 10 jours de camp ! Ils vous sont présentés avec la plus grande originalité, bonne lecture.

Tous les chefs vous sont directement brassés à l'abbaye de la 2BM avec soin. Ils sont le résultat d'une longue fermentation, scrupuleusement suivie par le maître brasseur, avec une amertume profonde et souple aux papilles. Nous vous inviterons à en consommer sans modération durant le camp...



On ne le vous présente plus, Kaa, avec ses longues années d'expérience au sein de la meute, reste présent cette année encore. La dernière ? Raison de plus pour la déguster avec sagesse. Sa longue maturation et son style authentique le révèlent tel un plus non négligeable au sein de la meute. Malgré son air de caractère au premier coup d'œil, il reste bien doux sur la longueur.

Parmi les nouvelles couleurs qui donnent à la meute cette année une si belle robe, vous retrouverez Mor, Héron, Aonyx et Aye-aye.

Soigneusement sélectionnés, ils ne manqueront pas d'ajouter un je ne sais quoi de rafraîchissant au sein du groupe.



Aye-aye alias Coco, ne manquera pas de faire des bulles. Tout aussi unique qu'agréable, il pourra quand même vous surprendre avec quelques subtiles touches d'amertume dans de rares occasions. Parfois accusé avec dérision par son fidèle acolyte Aonyx, lors de débordements, il reste cependant un socle sur lequel tout un chacun peut espérer se poser sans faire de vague.

En parlant du loup, voici Aonyx, souvent évoqué par son surnom 'le meilleur chef', amplement mérité de par sa bienveillance et sa tendresse envers son prochain. Grace à son goût aussi raffiné que surprenant ce chef est devenu l'un des éléments clé de la meute, toujours capable de rajouter du peps dans les moments les plus sombres. Son caractère complexe, sa robe cuivrée, son amertume raffinée et ses saveurs épicées sont comme un compliment à la perfection.



Héron petit patapon quant à lui parvient à imposer le respect du goût en toutes circonstances. Ses arômes puissants lui donnent tout son caractère racé et prononcé qui ne manquera pas d'importance au sein de la meute lors de dérapages. Ce chef se démarque par son caractère vif, sa fraîcheur intense et ses notes d'agrumes délicates qui font de lui un des piliers du groupe.



Qui dit douceur, dit bien évidemment Mor. C'est une chef aussi fraîche que légère. La fraîcheur de départ sera suivie d'un caractère agréable, ni trop neutre, ni trop profond. Pleine de rondeur, douce et délicate, la Mor est une chef toujours à l'écoute des loups. Besoin de parler ? Allez la voir ! Cette chef intemporelle est l'incarnation d'une quête incessante de beauté.



Délicat, fruité, rafraîchissant... Chil vous promet des moments radieux tout au long du camp ! Malgré son goût de départ on ne peut plus agréable, il est capable de proposer un arrière-goût, comment dire... légèrement plus épicé s'il est provoqué. Grâce à son expérience qu'il a acquise durant les années précédentes, il est une forme d'exemple pour les nouvelles recrues.

Last but not least, vient finir de compléter cet ensemble, ce très cher Akela. Du haut de ses quelques années d'expérience au sein du staff loups de la 2BM, par son goût prononcé, il vient conclure cet ensemble parfaitement équilibré. Cet Akela atypique ne manque pas d'audace, et permet au staff mais aussi à toi cher lecteur d'espérer avec une certitude sans faille de bientôt pouvoir savourer avec on ne peut plus d'ardeurs cette expérience passionnante qui se profile.



Pour la fin, on vous a fait un petit jeu pour voir si vous étiez au point au niveau des totems. Reliez le nom du totem avec son image correspondante. Honte à toi si tu n'as pas tout juste !

Héron



Kaa



Aya-Aye



Aonyx



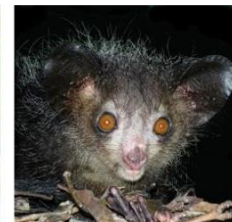
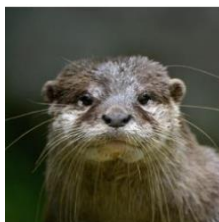
Akela



Chil



Mor



Nous joindre...

Akela (Antoine Reul): 0497 08 15 17

Kaa (Bernard Marchal): 04 92 92 83 13

Chil (Laurent Verjus): 0472 08 48 94

Aye-Aye (Corentin Boils): 0497 80 21 19

Mor (Camille Taeke): 0478 02 50 12

Héron (Loïc Canisius): Aye-Aye a laissé tomber son téléphone dans les toilettes donc on ne sait plus le joindre pff sacré Aye-Aye...

Aonyx (Louis Deuse): 007 (oui, c'est une agent secret)