

Highland game



GRAND CAMP 2019

Le staff :



(à lire de gauche à droite)

Lord Gorfou Mactasio, grand gagnant de la bataille des glaces contre les vikings, vient pour vous apprendre les stratégies de la guerre et ses techniques d'approche. Fais attention à toi car ses guerres ne l'ont pas laissé sans séquelles...Ne t'étonnes pas s'il pousse des cris bizarres sans aucune raison !

Lord Grison Macbis, grand voyageur, il a parcouru le monde entier avant de poser son sac pour venir vous expliquer son périple. Il y a, au fond de sa mémoire, un tas d'histoires plus mystérieuses les unes que les autres ! Il pourra t'expliquer la fois où il a rencontré le marchand petrouchka...

Lord McRybal, on le compte comme un des plus grands cuisiniers de sa génération. On dit qu'il a mille et une recettes à vous faire découvrir. Selon lui, il est le créateur du plat le plus connu d'Ecosse, le fameux haggis qu'il vous servira avec plaisir pendant le camp !

Lord Macdoqua plus connu sous le nom de l'ingénieur qui peut te consolider un lit ou bien un pilotis comme personne. Tu pourras lui demander des conseils pour tout type de construction.

Lord MacByson le plus redoutable et le plus redouté de tous les guerriers. Il a vaincu un nombre incalculable de soldats sur les champs de bataille ! La légende raconte même qu'il aurait vaincu le monstre du loch Ness à main nue...

Le matériel :

Pendant le camp, on utilise de nombreux outils pour scier, élaguer les arbres, creuser dans le sol ou planter des piquets. D'année en année, ce matériel s'use ou disparaît. Si vous avez des outils tels bûches, pelles, maillets, scies ou autres haches qui n'ont plus d'utilité chez vous, ils seront bienvenus.

Les infrastructures



Les constructions sont une partie très importante du camp. Elles vont permettre de vivre le plus confortablement possible durant les 10 jours que tu vas passer « AU MILIEU DES BOIS ». Il va donc falloir construire solide. Comme chaque année, les chefs évalueront vos constructions, sur base de critères pratiques et esthétiques. À vous donc de faire preuve d'ingéniosité et d'originalité en construisant table, table à feu, pilotis, étagères, bancs, lits, vaisselier, porte-chaussures, séchoir ... Bref des idées qui ne nous ont même pas effleurées en 14 ans de scoutisme. Technique de construction du scout par excellence, le brelage sert à fixer ensemble deux perches à l'aide d'une simple corde et d'un peu de savoir-faire. Si d'aventure tu n'étais pas encore en mesure d'y arriver seul, ne t'inquiète pas, tu auras largement de quoi peaufiner ta technique lors des journées de construction.



Les jeux :

De nombreux jeux sont organisés pendant le camp : des grands, des petits, des physiques, des moins physiques, ... dans l'eau, dans les bois, dans la prairie, dans le village, ... de jour, de nuit, ... de foot, de camp, de piste, de volley, de baseball, de cartes, ... (On va vous gâter!!)

Le hike :



Le hike, vous l'attendez tous, vous l'adorez, et c'est normal ! Partir pendant deux jours à l'aventure en patrouille. Découvrir d'autres horizons, rencontrer des gens, resserrer des liens, apprendre à gérer des conflits entre vous; bref une expérience inoubliable. Vous marcherez donc ensemble pendant deux jours, sillonnant tous types de routes, sentiers, champs, forêts, ... Pensez donc à prendre **des bonnes chaussures de marche**. Un bon sac à dos est également nécessaire. « La meilleure façon d'marcher, c'est bien sûr la nôtre, la meilleure façon d'marcher c'est de mettre un pied devant l'autre et recommencer »

La totémisation :

Quand les éclaireurs totémisés en parlent, ils prennent des airs de conspirateurs, se plaisent parfois à effrayer les futurs totémisés en exagérant les aspects de cette activité et en la décrivant comme une épreuve insurmontable. Il s'agit en fait d'une cérémonie scout personnalisée destinée à marquer l'appartenance concrète à la troupe et pour ce faire, le scout reçoit un totem. Il n'y a aucune épreuve dégradante ou déshonorante visant à diminuer, ou pire, à humilier. Rien de tout ça à la troupe !

Les veillées :

Ambiance ! Chauffez l'audience ! Olé ! Rendez-vous autour du feu pour des veillées chants, jeux, shows en tous genres qui seront proposés. Nous comptons bien sur votre participation et votre enthousiasme ! Chaque patrouille devra probablement animer deux veillées. Il serait judicieux d'y réfléchir avant le camp. N'ayez pas peur d'innover ! SOYEZ CREATIFS, inspirez-vous, par exemple, d'émissions TV telles que « Les deux douze de midi », « Burger Quizz », « Qui veut prendre sa place », « Septante et un », « The Voice », « N'oubliez pas les paroles », « Vendredi tout est permis » ! NB : il existe de nombreuses sortes de veillées : contes, grands jeux, à thème, nature (mobile), spectacle, casino, policière,



débat, improvisation, ... Tu peux également prendre ton instrument de musique pour accompagner les nombreux chants autour du feu. (Afin d'éviter la casse, ton instrument pourra être mis à l'abri dans l'intendance).

Côté cuisine :

Il est très important de bien se nourrir pendant un camp pour être au meilleur de sa forme. Nous nous chargeons de vous fournir des menus équilibrés, à toi de les cuisiner correctement! Pour y arriver, prend bien connaissance des conseils suivants :

- Effectue la charge bois,
- Commence toujours par faire chauffer l'eau pour les pommes de terre, les pâtes, le riz, la soupe et la vaisselle,
- Ensuite, nettoie les pommes de terre, les légumes, ...,
- Alors seulement, prépare la viande (piquer les saucisses, couper le Lard, épicer le hachis),
- Finalement, prépare la sauce qui accompagnera le repas.

Garde bien à l'esprit que, comme chaque année, en fin de camp, se déroule le traditionnel concours cuisine récompensant la patrouille dotée des meilleures compétences culinaires. **Essayez donc de vous arranger en patrouille avant le camp pour préparer le menu**, prévoir les ustensiles éventuels qui seront utiles à la réalisation de vos plats, concevoir une jolie carte menue par ordinateur, ... Soyez originaux, mettez-nous-en plein la vue ! Et plein la bouche...

Le bardaf :

- **Ta chemise scoute et ton foulard,**
- Matelas pneumatique (! Pas de lit de camp, pilotis oblige !),
- Sac de couchage + couverture,
- Pyjamas et doudou pour les âmes sensibles,
- Slips, caleçons, shorty, culottes, strings... selon tes goûts!
- **Pulls chauds**, t-shirts, pantalons, shorts, chaussettes,
- Trousse de toilette avec le nécessaire et essuies (! **savon bio pour**
- **Eviter de polluer le sol et la rivière !**),
- Bottines de marche, baskets, chaussures d'eau,

- Crème solaire et après solaire, **casquette ou chapeau**,
- Veste ou k-way,
- Sac à linge sale,
- Gamelle, couverts, gobelet, Mouchoirs,
- Anti moustique,
- Lampe de poche + piles (neuves !),
- Opinel ou canif de base,
- Une boussole par patrouille,
- Bonbons (les dons au staff sont évidemment bienvenus et conseillés),
- Maillot et bonnet,
- Brassard fluorescent,
- Gourde,
- Papier et crayon,
- Enveloppes timbrées pour écrire à ta famille et aux amis,
- **Hésite pas à prendre un trône pour les veillées**
- Gants de travail,
- Petit sac à dos pour les sorties (pique-nique, piscine),
- Gros sac à dos pour le hike,
- Appareils photo jetable et ton sourire de poseur,
- Médicaments personnels (à donner au staff si nécessaire),
- Carte d'identité, carte SIS, fiche médicale.

Cette Année nous aimerions remettre à l'ordre du jour les déguisements ! Imagine une troupe entière de scouts en kilts (on respecte les traditions pas de slips en dessous bien sûr). Sois créatif, une nappe, un drap, n'importe quoi peut servir à te confectionner ce que tu arboreras fièrement pendant tout le camp ! On t'attend avec impatience sous ton plus bel attirail !!! 😊

Le Vélo :

Nous souhaiterions que chacun des scouts apporte son vélo pour le camp, dans le cas d'éventuelles activités dans un périmètre d'une dizaine de kilomètres autour du camp (excursion vers un plan d'eau dans les environs, jeu de piste à vélo...), ce moyen de transport pourrait être d'une grande utilité. Pour faciliter le transport du vélo, vous pourrez éventuellement le charger sur le

camion le jour du départ des chefs (à confirmer, il faudra nous nous contacter le cas échéant).

Important :

Nous avons décidé de limiter l'usage du GSM cette année. Seuls les CP et SP pourront apporter leur téléphone. Si cette règle était malheureusement enfreinte, le dit gsm se verrait confisqué. Nous les récupérerons en début de camp et le leur confieront pour les activités qui en nécessiteront l'usage (hike, ...). Le staff décline toute responsabilité en cas de perte, vol ou casse d'objets électroniques amenés au camp (MP3, talkie-walkie). Nous n'interdisons pas leur présence, cependant une utilisation modérée et UNIQUEMENT au moment des « temps libres » sera tolérée. Ceci dans le but de garder une dynamique de groupe durant les activités. Le staff se réserve le droit de confisquer ces appareils en cas d'usage intempestif. Nous insistons bien sur le fait que ces objets sont admis mais nullement indispensables au bon déroulement du camp. Le camp étant une formule « all inclusive », vous n'avez pas besoin de beaucoup d'argent de poche. N'oubliez pas que le scout partage. Le staff décline toute responsabilité en cas de vol ou perte de l'argent emporté. Afin de diminuer les risques, l'argent peut être remis au staff au début du camp. Il sera rendu au scout lors du hike et des éventuelles activités de ville. Les boissons alcoolisées, les cigarettes et les substances psychotropes sont formellement prohibées. Le staff se réserve le droit de confisquer ces produits et de sanctionner son propriétaire. Nous espérons que ces trois points sont bien clairs dans l'esprit de tous.

En pratique :

Le départ :

Pour les aînés :

Rendez-vous le Lundi 1 juillet à 12h00 dans la prairie, Munis d'un pique-nique pour le repas de midi.

Pour les plus jeunes :

Rendez-vous le mardi 2 juillet à 12h00 dans la prairie.

Le retour :

Le rendez-vous de fin de camp est fixé le Dimanche 14 juillet à midi. Nous espérons pouvoir compter sur la présence de plusieurs parents et de tous les scouts pour nous aider à nettoyer la prairie. Nous organiserons un barbecue après le rangement si nous avons la garantie qu'assez de parents et de scouts y seront. La viande serait amenée par les parents.

Adresse :

On le sait tous, une petite lettre de papa/maman ou autre colis rempli de friandises à mi-camp fait toujours un plaisir fou lorsqu'on est en camp.

(Nom du scout) Scouts 2BM de Visé

La Vaux-Basse-Bodeux 4983 Trois-Ponts (une adresse précise sera communiqué ultérieurement)

En cas d'urgence, vous pouvez nous contacter aux numéros suivants :

- Jean, Grison Numérobis 0491/43.39.04
- Gauthier, Gorfou Fantasio 0498/62.83.27
- Hugo, Madoqua Pionnier 0479/25.68.28
- Louis, Bison boomerang (BSF) 0497/19.86.45
- Thomas, Baribal Alexandrin 0479/12.06.55

En cas de questions préalables au camp, n'hésitez pas à les poser sur l'adresse suivante : jeanakens@outlook.be

Prix du camp :

Il est fixé à 140 euros pour les aînés et à 130 euros pour les plus jeunes. Ce prix peut vous paraître élevé, mais il faut savoir que le prix des prairies et des Perches n'a cessé d'augmenter (ça correspond à environ 10 euros par jour et par scout).

Nous vous demandons de verser cette somme pour le 15 juin au plus tard
Numéro de compte : BE73 0689 3073 7760 au nom de Scouts Éclaireurs en indiquant en communication le prénom et le nom du scout.

N'oubliez pas que certaines mutuelles remboursent une partie du prix du camp. N'hésitez pas à contacter la vôtre.

«Pense à emporter ta bonne humeur, ton enthousiasme et ton esprit d'aventurier»